



CLUB MAYORAL Y HAZTE
CON UNA DE LAS FUNDAS*
QUE TENEMOS PARA TI!!

* Oferta válida hasta fin de existencias. 5.000 unidades.

> iiENTRA Y HAZTE SOCIO!! iDATE DRISA!

CLUBMAYORAL.COM

LOS NUEVOS JUEGOS Y CONCURSOS!!

ADEMÁS...

ISORTEAMOS

10 MEGAPACKS

DE MP3 ZEN STONE +

AURICULARES H5-600!*

*Entre todos los nuevos socios inscritos del 1 septiembre al 30 octubre de 2007. La lista de ganadores se publicará el 5 noviembre de 2007 en www.clubmayoral.com.









Este mes no te pierdas nada de esto...

iBROOOOOMM!

iVelocidad de vértigo y online para MK de Wii!





CON Wii-FIT...

iPrometido, este año me quito los kilos de más!



AVENTURA Wii iMultiplícate por cero, colega!

La nueva aventura de 'Los Simpsons' será realidad en tu Wii y DS en noviembre.

Springfield está en peligro! Sólo la disparatada familia Simpson es capaz de impedir que el caos se apodere del mundo. iUff! La película acaba de estrenarse y está arrasando, al juego le falta un poco aún, pero promete lo mismo: acción y humor.

iLa familia al poder!

Pero el juego no estará basado en la peli, sino que tendrá un nuevo argumento, escrito por los quionistas de la serie. Es lo de menos, pues será casi como jugar con el film. Y aquí tenéis algunas razones: ¿veis qué gráficos más chulos? Pues vais a alucinar con los detalles, efectos de luz y el motor de animaciones que tendrá. El desarrollo será una mezcla de aventura y plataformas en la versión Wii, y un plataformas 2D de scroll horizontal en la de DS. Ambas serán lanzadas por EA Games el 1 de noviembre. ●







Los creadores de la serie trasladarán el universo diseñado para la televisión a las pantallas de Wii y DS



⊅Bart, Homer, Marge... toda la familia protagonizará situaciones extraordinarias, creadas especialmente para este juego.



LO MEJOR DEL MES

Harry Potter y la Orden del Fénix

330 millones de dólares ha recaudado la película en todo el mundo en el primer fin de semana de exhibición, La recaudación ascendió a 7,8 millo nes de Euros en España. Es el mayor estreno de la historia de Warner BROS.



El nuevo control de FIFAO8 y NBA

Perfectamente adaptado a los mandos de Wil, el modo "Family Play" nos permitirá ser un crack de fútbol o el basket con solo mover los mandos.

Se acerca Zelda para Nintendo DS

Por fin quedan respondidas las cientos de consultas que nos llegan cada mes. Zelda Phantom Hourglass, este octubre.

Transformers

Las versiones para DS y Wilson de lo mejorcito en conversiones peliculeras de esta temporada. Por encima de 90 los dos juegos. Enhorabuenal

Los anuncios de estrenos en el E3

Todos tan espectaculares como deseados. Desde Mario Kart a Resident Evil pasando por Wii-Fit, Tomb Raider, Endless Ocean...





iiNotición: un Mario Kart para Wii en 2008... y con modo online!!

arranca!

as pantallas lo dejan claro. Nuevos y modernos vehículos, pistas endiabladas, más efectos que nunca... el último Mario Kart promete ser el mejor de la historia. Y como guinda al pastel, incluirá modo online para disputar carreras contra cualquier "mario kartiano" del mundo. Eso sí, hasta 2008, nada.

Nuevo diseño y efectos únicos para los vehículos.



OLas carreras online serán competidísimas.



DiSigue la coreografía original de la película!

película con el personaje que elijas.



MUSICALES WII

chicos Disney

«High School Musical» se estrena este octubre en Wii y Nintendo DS.



iCanta con ellos!» Y, micro en mano, nos invitará a recrear los temazos de la peli. junto a sus carismáticos protagonistas. Que sí, podremos elegir nuestro personaje favorito y cantar todas las canciones de las dos películas, siguiendo una coreografía idéntica a los bailes del film. Además habrá un

modo fiesta para compartir risas y notas con un grupo de amigos.

EL ESPÍA

los "fregaos" con tal de hacernos lle-gar las noticias de juegos que nadie sabe.



UNA NUEVA EXPERIENCIA

de BLOB

Es la última locura de THO. Eres una bola cuyo objetivo es colorear un mundo en blanco y negro. Pero cada cosa de un color determinado, así que tendrás que ir tiñendo tu cuerpo con los colores que necesites. ¿Cómo? Buscando botes de pintura por los escenarios, pero habrá enemigos que te lo impidan y... Llegará este año a Wii.

LEGO SE LO MONTA DE CINE

LEGO INDIANA **JONES: EL JUEGO**

En verano de 2008, LucasArts y TT Games nos traerán una divertida versión de las tres primeras pelis del famoso arqueólogo. Lo desarrollará la gente que trabajó en «Lego Star Wars», así que habrá aventura y muchos bloques de Lego para dar forma a los héroes de la película. iUna idea genial para ser el primer juego de Indy en DS y Wii!



SPIDER-MAN BUSCA ALIADOS

SPIDER-MAN: FRIEND OR FOE

Lo que debes saber del nuevo Spider-Man es que incluirá un modo cooperativo para que un segundo jugador entre en acción, controlando a un aliado del hombre araña. Eso, y que habrá acción, golpes, combos, patadas... de todo, este otoño.



Noticias





OAsí se apunta en Resident Evil, tal cual lo está ejecutando nuestro Redactor Jefe, Javier Domínguez.



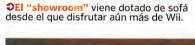
VARIOS Wii

Probamos lo mejor del E3... en Madrid

Nintendo trajo los mejores juegos del E3 a su "showroom" de Madrid, y los disfrutamos a tope.

ario Galaxy», «Metroid Prime Corruption», «Resident Evil Umbrella», «Super Paper Mario»... todos nuestros sueños se hicieron realidad aquí mismo, en casa. Sí, porque pudimos disfrutar los mejores juegos que Nintendo presentó en el E3 de California sin desplazarnos hasta allí, sin colas, sin que nadie nos perdiera el equipaje. Así de cerca, y con la concentración puesta donde debíamos, sacamos todavía mejores conclusiones de

las que ya nos habíamos hecho. Qué pasada el nuevo Mario, cuánto miedo da el Resident Umbrella, qué bien se mueve Metroid por los nuevos escenarios y, sí, cómo mola el Wii-Fit, la nueva joya de Nintendo para su Wii. En estas fotos nos podéis ver en plena jornada laboral, dándole marcha al mando y al nunchako en el confortable "showroom" que Nintendo España montó hace tiempo en Madrid. Fue una pasada, queridos colegas.





DEI director de la revista se encaprichó con Metroid 3, pero le dieron una tunda.



C ENTRENA TUS OJOS EN DS.

Es lo que persigue el nuevo periférico para DS que acaba de salir en Japón. Una cámara con una serie de divertidas pruebas de coordinación "mano-ojo" que miden la agilidad visual, el tiempo de reacción y la visión periférica. Es parte del entrenamiento habitual de los deportistas de élite, pues les ayuda a apuntar mejor cuando golpean la bola. Así que, ¿por qué no usarlo nosotros? «Vision Training» saldrá en breve en Estados Unidos.

imás de 100 nuevos pokémon! 100% nueva aventura



The Pokémon Company











EMBÁRCATE EN UNA NUEVA AVENTURA EN LA ISLA DE SINNOH CON POKÉMON DIAMANTE Y POKÉMON PERLA Y HAZTE CON MÁS DE 100 NUEVOS POKÉMON. ADEMÁS, COMBATE, INTERCAMBIA Y CHATEA CON AMIGOS DE TODO EL MUNDO GRACIAS A LA CONEXIÓN WI-FI DE NINTENDO.







PRUEBA EL MODO WI-FI GRATUITO EN LAS ZONAS ADSL WI-FI DE TELEFÓNICA CONSULTA LOS HOTSPOTS DISPONIBLES EN WWW.NINTENDOWIFI.COM









iLas estrellas del baloncesto!

Sumérgete en el mejor basket con la edición para Wii de «NBA Live 08».

Empieza la temporada NBA, y llega fuerte a Wii. De momento incluirá el modo "family play", para tener un control total de tu equipo con solo mover el mando. Además añade hasta 8 jugadores online, animaciones a 60 imágenes por segundo, concurso de mates, triples... Todo para disfrutar el mejor baloncesto. En octubre, en tu Wii.



OHasta 8 jugadores podrán disfrutar del modo online.



DEI espectáculo estará garantizado: igué graficazos!

SIMULACIÓN WII

La serie de moda, en Wii

En «CSI: Pruebas Ocultas» te convertirás en todo un investigador







Una de caballos

Toma nota de dos nuevos títulos protagonizados por equinos. Uno es «Horsez 2», de Ubisoft para Wii, el otro se lla ma «My Horse and Me» y promete ser todo un descubrimiento cuando lo lance Atari en Wii y DS este mismo otoño

Virgin Play ha firmado un acuerdo con el Real Madrid C.F. para producir y distribuir los juegos oficiales del equipo blanco. El acuerdo es por 5 años y se estrena con un título previsto para finales de 2008 en Nintendo DS



A los que estéis esperando impacientes el lanzamiento del nuevo Paper Mario en Wii, apuntad la fecha: 14 de septiembre. En el próximo numero tendréis una review a fondo, en la que analizaremos su "cambio de perspectiva". No os lo perdáis

Lucky Luke

La nueva película de animación del vaquero se llama Lucky Luke go west' y se estrena en diciembre Pues bien, un pelín antes se estrenará en DS y Wii el juego de la pell, con mucha acción y personajes de sobra conocidos





miclinica veterinaria

- · Construye tu propia clínica veterinaria
- · Cura a través de la pantalla táctil a tus animales preferidos: perros, gatos, conejos, caballos, pájaros...
- ¡Y monta a caballo en tu tiempo libre!





Cats & Dogs tus mejores amigos ¿Por qué elegir sólo una mascota cuando puedes tener tus dos preferidas en un solo juego?





NINTENDOD











(c) dtp young entertainment GmbH & Co. KG, www.dtp-young.com, ANIKIDS is a trademark of dtp young entertainment GmbH & Co. KG. Nintendo and Nintendo DS are trademarks of Nintendo

Noticias





Wii-Fit detecta con precisión la presión que ejercemos con cada pie.



DEN este juego deberemos movernos a cada lado para rematar de cabeza cada balón.



⊅Si los abdominales no son lo tuyo, con Wii-Fit seguro que cambias de idea.



El objetivo es ponerse en forma

Wii-Fit nos permitirá tomar mayor partido en la acción y de paso controlar nuestro estado físico.

Wii-Fit sigue el efecto dinámico de «Wii Sports», sólo que ahora con todo el cuerpo. Se trata de una "tabla de equilibrio Wii", que reconoce la presión que ejercemos sobre ella al subirnos, y es capaz de medir distintas acciones. Detecta si movemos el cuerpo hacia delante, atrás o a los lados, si levantamos los talones, si nos zarandeamos... Esta tabla funciona junto a un set de minijuegos estilo «Wii Sports». La idea es movernos

mientras nos divertimos. Por eso haremos cosas tan variadas como rematar de cabeza, posturas de yoga o saltos de esquí.

Tenemos la posibilidad de que Wii-Fit compruebe nuestro estado de forma, y que quede grabado en un nuevo canal que estará disponible junto al periférico. ¿La fecha? 2008. Pero Nintendo Acción ya lo ha probado, y además de darse una buena paliza, hubo risas al comprobar nuestro estado físico.



G ZERES LA CHICA COSMO-

Nintendo España y la revista Cosmopolitan buscan a la chica Cosmolite. Si te apetece el reto de ser la imagen de la DS Lite (o a tu hermana, o a tu novia, que será más posible), debes tener más de 20 años, ser una apasionada por la moda y estar a la última en tecnología. Para participar, consulta las bases en la página web de la revista www.cosmopolitan.es, y date prisa porque el plazo está abierto hasta el día 31 de agosto.

SOLO HAY UNA FORMA DE CONSEGUR UN SUPERCAÑON SEMIAUTOMÁTICO DE ALTA POTENCIA... GANÁRSELO.





Wii.



PlayStation Portable



SEGA www.sega-europe.com



Te presentamos 7 juegos que convertirán tu Wii en la máquina de juegos definitiva. Sin duda los 7 títulos más esperados del momento, 7 superestrellas que llegarán este año para hacer felices a los usuarios de Wii.



Mario & Sonic at ic Games

en la historia que se enfrentan los dos héroes clásicos. ¿quién será el más rápido?

Este noviembre, los escenarios oficiales de "Beijing 2008" van a ser pisados por otros héroes...



⊘Bowser lanzará el martillo, y cuanto más rápido des vueltas al wiimando, más lejos llegará.



DEI cartel oficial del juego deja claro que se trata de una licencia olímpica oficial. iViva Beijing 2008!



D¿Quién ganará? El espíritu de competición que se generará en cada prueba mantendrá a los dos bandos (fans de Sonic y de Mario) eternamente picados.

ies hora de competir!

Los atletas olímpicos serán Mario, Sonic y gran parte de la familia que ha aparecido en sus juegos. Todos se dejarán púas, colas y gorras en los 100 metros, lanzamiento de martillo, carreras de vallas o en las piscinas de natación. El acontecimiento será sólo en Wii y DS, y contará con los mejores controles disponibles. Expectación total.



OLos escenarios serán los estadios oficiales. En ellos se celebrarán todas las pruebas con una ambientación excepcional. Aquí todos jalean al gran Luigi.

0.000



OLos poderes de Mario se ampliarán con esta nueva entrega: podrá volar con un disfraz de abeja, al estilo de Super Mario Bros. 3, donde lo hacía con el de mapache.

OLa variedad de entornos será espectacular gracias a las 40 galaxias que ofrecerá el juego. Incluso bucearemos por un asfixiante mundo subacuático.

podras jugar con otra persona, que otra persona que oyudará disparando ayudará disparando ayudará a los mando a los mando a los enemigos enemigos iSorprendente! Los MUNDOS serán myy distintos, así que las sorpresas en forma de gusano gigante y demás, están aseguradas.

MIYAMOTO

Durante la mesa redonda del E3, el "genio creador" de «Mario Galaxy» (y de todos los Marios ricos-ricos), Shigeru Miyamoto, hizo hincapié en que este no será un juego para expertos, sino que está diseñado para que cualquier persona pueda jugar. Dejó claro que el control será más simple e intuitivo que en «Super Mario 64», aunque se usarán todos los botones del mando.



SHIGERU MIYAMOTO estuvo tan simpático como siempre, a pesar de las incesantes preguntas.



IEXPLORA LA GALAXIA!

El próximo juego de Mario será un plataformas que revolucionará el género. Tu objetivo será, como siempre, rescatar a Peach, pero esta vez Bowser se la llevará lejos. Tan lejos, que tendrás que llevar al bigotes de planeta en planeta, cumpliendo misiones con un control (ya podemos decirlo porque lo hemos probado) excepcional. Moverás a Mario con el stick, sacudiendo el mando harás un ataque giratorio para quitar enemigos de enmedio y, apuntando al lugar correcto, podrás lanzar proyectiles a los adversarios que tengas a la vista. Y, el notición, icontará con un modo cooperativo para 2 jugadores!



LA BATALLA DEFINITIVA

okémon **Battle Revolution**

Pokétopia, la isla del nuevo Pokémon, incluye 10 coliseos gigantescos en os que deberás combatir

Ser el "master" de Pokétopia, el mejor luchador, es el objetivo del primer Pokémon para Wii.



Dattle Revolution incluirá modo online, con lo que nos las veremos con entrenadores de todo el globo.



♥Cuatro jugadores podrán combatir con los Pokémon de Perla y Diamante y a través de sus DS.



CONEXIÓN TOTAL

A Perla y Diamante, claro. En «Battle Revolution» de Wii combatiremos en el modo "Batalla DS" con los Pokémon de estas ediciones, y usando la DS como mandos. Además habrá un modo Colosseum, en el que combatir a lo largo de 10 gloriosos escenarios.



narios y Pokémon brillarán con luz propia en la batalla Pokémon definitiva, tras los Battle Stadium y Colosseum de N64 y GameCube.



Opodremos "customízar" a los entrenadores con un sinfín de accesorios que iremos descubriendo a medida que ganemos combates. Míralos, qué "cool".

LA INVASIÓN MÁS DIVERTIDA

an 2 g Rabbids

60 nuevos minijuegos, muy locos, para hasta cuatro jugadores. ¿Quién podrá resistirse a esta invasión?



○Para defender la Tierra de la invasión Rabbid, visitaremos escenarios de USA, Europa y Asia.



ORayman y los Rabbids pugna por acertar con el "moco colgante" en las cervezas de abajo. iPuaggggl



Te infiltrarás en la base Rabbid, como uno más de los suyos, y probarás 60 minijuegos con 8 nuevas formas de darle caña al mando. Además, podrás customizarlos a todos con más de 100 items dis-

ponibles o creando tu propio Rabbid.



Ocon el mando deberéis demostrar equilibrio, precisión, destreza, habilidad, incluso lo utilizaréis como una guitarra, una batería, o para lanzar un balón...



♦ Hasta cuatro jugadores podrán cooperar o competir, cado uno con su Rabbid diseñado a su medida. iHasta 500.000 combinaciones de ítems podréis elegirl

CARA A CARA CON LOS ZOMBIS

Resident Evil Umbrella

Capcom quiere que te des un paseo por Raccoon City; tú, con tu mando-pistola en la mano... iy que lo flipes enfrentándote a miles de espeluznantes zombis!



Osí se acercan demasiado tendrás unos segundos para quitártelos de encima sacudiendo el mando.



OLOS escenarios serán los que ya recorriste en los Resident Evil Zero, 1, 2 y 3 de CUBE. iEh, el comedor!



Pues sí, eso es lo que querrán los zombis, como siempre. Y no creas que te será fácil quitártelos de encima porque atacarán en grupo y te rodearán y... te entrará miedito. Menos mal que llevarás, además de tu pistola, unas granadas y podrás hacerte con nuevas armas si estás atento y vas moviendo la cabeza (el stick) mientras avanzas por Raccoon City.



OLos zombis se comportarán de manera inteligente, rodeándote y andando despacito. Excepto si entran en estado de furia; ientonces correrán hacia til



DEntre los protagonístas del "paseillo" estarán Chris Redfield y Rebecca Chambers, y podreis escoger a ambos en lel modo cooperativo para 2 jugadores!

NO FALTARÁ NADIE...

Smash Bros Brawl

El estreno de «Smash Bros» será «Smash Bros» será el 3 de diciembre el 3 de diciembre en EEUU. Aquí no en EEUU. Aquí no llegará hasta 2008

El juego más esperado para Wii nos regala cada día nuevos detalles en forma de personajes, stages, items, secretos y golpes... ipara no dejar de soñar con él!



QiEs el bumper de Smash Bros de N64! Tócalo y tu personaje saldrá despedido como en un pinball.



DEN el pueblo de Animal Crossing lucharás de día o de noche según el reloj interno de la consola.



Primero supimos de Snake, Wario, Pit... eran los nuevos luchadores invitados al torneo de lucha de Nintendo. Pero día a día vamos conociendo más estrellas: Samus Zero, Ike (de Fire Emblem); escenarios: el pueblo de Animal Crossing, la cascada de Donkey, Ciudad Delfino; y sorpresas: Deoxys, "ayudantes" como Samurai Goroh (de F-Zero). Y esto aumenta nuestras ganas de tenerlo ya.



Donkey regresa como lo que es, el Rey de la Jungla. ¿Por eso se lleva a la chica? Ni idea, pero cuidado con su puñetazo Gigantesco. Te dará dolor de coco.



Olke, de Fire Emblem, ha sido uno de los últimos héroes en anunciar su presencia. Su fuerza estará en el dominio de su poderosa espada.

DEJETIVO: CONQUISTAR WII

Comb Raider Anniversary

disfrutar el universo de Lara Croft como nunca, gracias al uso de mando y nunchako

Creada especialmente para Wii, esta nueva entrega nos pondrá en la (bonita) piel de la aventurera Lara Croft.



Mando y nunchako nos servirán para controlar tanto a Lara como la cámara de forma fluida.



Podremos Iluminar áreas del escenario señalando con el mando. Descubriremos secretos, pistas...



EL WIIMANDO AL PODER

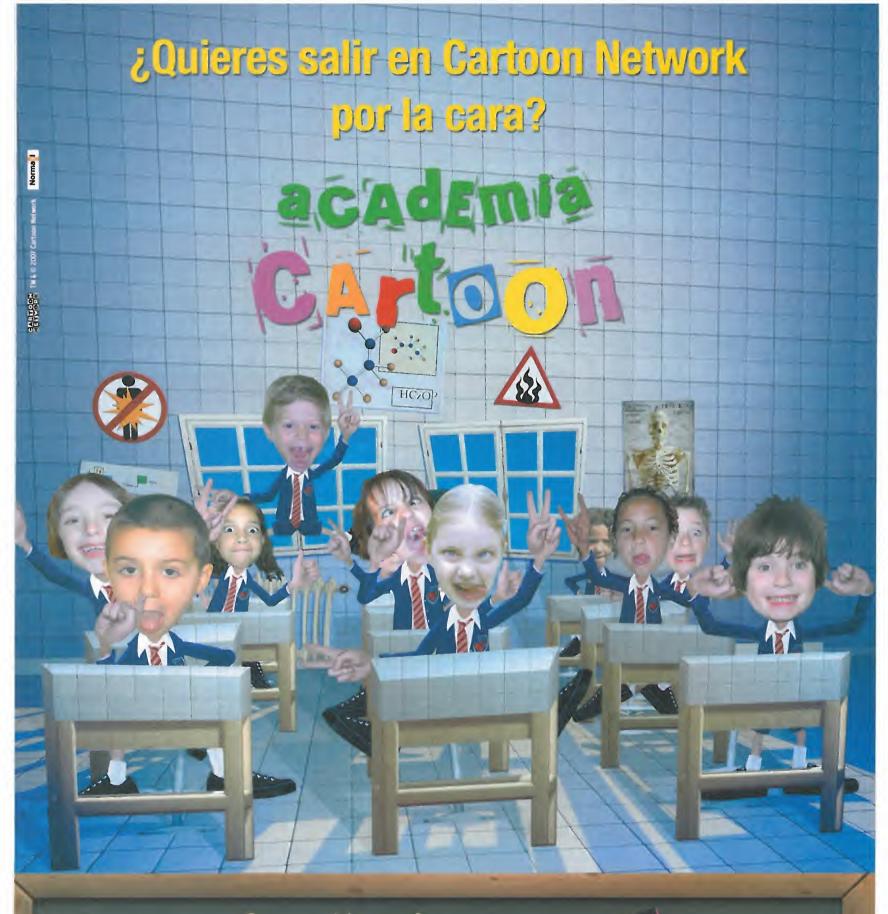
Mando y nunchako darán una nueva dimensión a la aventura de Lara: su Tomb Raider sólo se parecerá a otras versiones en el nombre. Sentir el poder de Lara en nuestras manos ha sido el objetivo, y el mando nos permitirá realizar un sinfín de acciones que van a sorprendernos. Lo veremos este octubre, paciencia.



Das pantallas de la versión Wii dejan ver a una Lara atractiva y potente que desplegará sus encantos por escenarios muy sólidos y detallados



Oun nuevo sistema de combate, diseñado en exclusiva para Wii, nos permitirá sentir las armas de Lara realmente en nuestras manos. IGuau, qué porte



Entra en www.CartoonNetwork.es y entérate de cómo ser el protagonista de uno de los episodios de nuestra nueva serie.

Patrocinado por Etico





CARTOON NETWORK

Disponible en Digital+, Ono, Telecable, Imagenio, R, Jazztelia TV, Yacomtv y Orange TV

APRENDE Y JUEGA



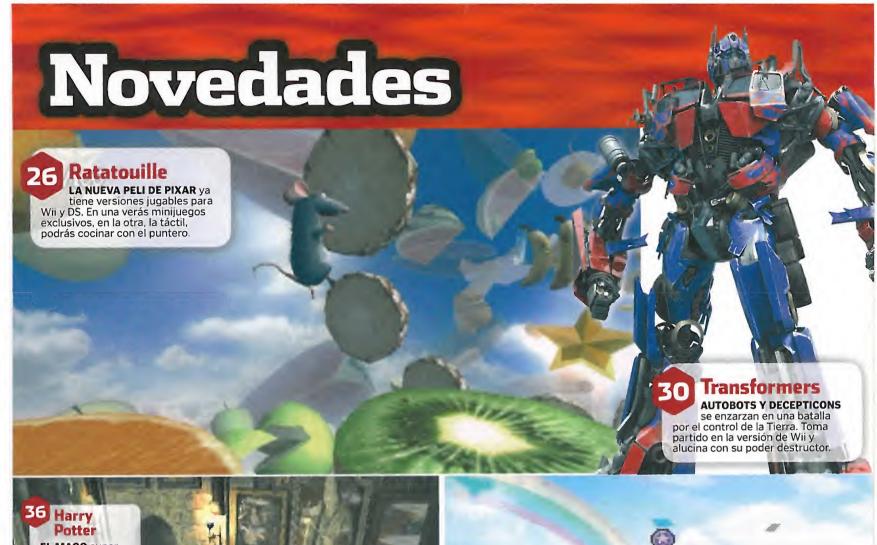
ITU REVISTA FAVORITA DE ACTIVIDADES Y PASATIEMPOS!





TO DE CETTO

¡Búscala en tu quiosco!







CÓMO PUNTUAMOS

Puntuamos los siguientes cuatro parámetros, utilizando un sistema de estrellas que varía entre 0 y 4. La puntuación final sí es numérica y responde al criterio de la redacción.

- Gráficos. El aspecto visual del juego. Valoramos la puesta en escena, el diseño y la creatividad de las imagenes.
- Diversión. ¿Te lo pasas bien con este juego?, ¿cómo de bien?, ¿quizá genial? Pues eso es lo que encontrarás puntuado aquí-
- Multijugador. Este es nuevo. Lo hemos incluido porque los juegos son cada vez más "sociales". Y eso es lo que pretendemos valorar. ¿sirve para una fiesta entre amigos?
- Duración. Hay muchos o pocos niveles, modos de juego, items, personajes...

P.E.G.I. de calificación

















Los iconos de DS

Los iconos DS en rojo indican que el juego utiliza esas











CHAT







Los iconos de Wii

Los iconos de Wii utilizan el mismo sistema que en DS. En color azul, utilizan esa función. Si no, en gris.

















Wi-Fi

En septiembre

UNA RATA COCINERA es la protagonista de las novedades, junto a otros héroes de cine como el gran Potter o los destructores Transformers.

26 Ratatouille 30 Transformers

32 Driver

34 Los 4 Fantásticos y Silver Surfer

NINTENDO DS

36 Harry Potter y la Orden del Fénix 38 Ratatouille

40 Kirby: Mouse Attack

NOTA DE LA REDACCIÓN. Ten en cuenta que los precios que mostramos en las novedades y Guía de Compras son aproximados, y pueden variar de una tienda a otra. Si quieres alternativas, pregunta en varias tiendas.







○El descenso por los rápidos hasta las cloacas de París es el primer minijuego al que te enfrentas.



⊅Evita ser visto por humanos, perros e incluso este cangrejo, que curiosamente también está en tu contra.



♦ Phay niveles de bonus en los que el objetivo es recoger todas las estrellas y no caerte por el camino.

iMisión de infiltración Durante la mayor parte del

juego tendrás que buscar la manera de alcanzar cierto lugar del escenario usando las habilidades de Remy.

REMY cuenta con doble salto, puede trepar por cables, coger objetos... Ten todo esto en cuenta para trazar tu plan.



MPIEZA POR subirte a este vote, saltando y pulsando después. Luego salta a la guiente caja, pilla el queso,





iQuitad de enmedio que se me quema el cocido!

Puedo dar rabotazos o librarme de ser capturado por los humanos sacudiendo el mando de un lado a otro. Pero donde uno se mueve más es con los minijuegos, donde apunto a ciertos puntos de la pantalla para elegir ingredientes o muevo el mando como una sartén.

Los poderes de una rata

Nuestra ratilla tiene un montón de habilidades que facilitarán la difícil misión de convertirse en un gran chef: correr, trepar, caminar sobre una pelota, lanzarse con ayuda de una "ratapulta", planear agarrada a una sombrilla de cóctel... Que tampoco son cosas del otro mundo, pero oye, molan.



Olisquea y verás aparecer una estela morada que indica hacia dónde deberías ir.



Sube por cables para alcanzar lo más alto de cada nivel, o incluso llegar a uno nuevo.



Escóndete bajo una caja y camina poco a poco para evitar que este gato se mosquee.





Sí, el juego está muy bien, pero gracias a los minijuegos exclusivos de Wii, está aún mejor: ayudar a escapar a tus amigos, tirar de un cubo de restos de comida. Aparecen durante la aventura y, si no los superas, puedes volver a intentarlo. Al completar cada misión te llevas unos puntos con los que luego puedes comprar estos minijuegos y así poder divertirte con ellos desde el menú principal.





gedientes correctos. Si señala el bueno aja el mando. Si no, el nunchako





pen la peli, las voces son las mismas y el entorno gráfico en general también ayuda a meterte más en el papel, tienes que buscarte la vida para encontrar las rutas adecuadas. Si mirando el escenario te parece que sería posible subir a una caja, de ahí al manillar de una moto, de la moto a una alambrada en la que engancharte y de la alambrada puedes saltar encima de un cubo con tu objetivo encima, lo divertido es intentarlo. Y tampoco te preocupes si no lo

consigues, que usando el superolfato de Remy te harás una idea de por dónde debes ir en realidad. Aparte, también son emocionantes los momentos en los que debes pasar desapercibido, como en la cocina del restaurante, repleta de cocineros ojo avizor y donde jugarás la mayoría de los divertidos minijuegos exclusivos de Wii. Por cierto, también los hay para dos jugadores, aunque tendrás que ganarlos durante esta quizá corta, pero sabrosa aventura.

as Puntuaciones

Valoraciones

€ Gráficos

Los movimientos de Remy son geniales, y los entornos parisinos muy variados y detallistas. Diversión

La originalidad del desarrollo junto con los minijuegos hacen que no pares de sorprenderte y divertirte.

Multijugador **
Tiene 4 minijuegos para 2 jugadores que usan las funciones del mando. Pocos pero divertidos.

Duración Seis mundos no son muchos para una aventura, y con lo original que es, se hace más corto todavía.

Te gustará



Menos que...

Zelda Twilight P.

Lo mejor y lo peor

El original desarrollo de la aventura, los gráficos y los minijuegos exclu-sivos de Wii.

¿Solo seis mundos?, ¿y solo 4 minijuegos multijugador? Pues nos ha dejado con hambre

Nuestra Opinión

Muy rico, muy rico. ¿Podemos repetir?

Pues no porque no queda más juego. «Ratatouille» atrae desde el principio por sus gráficos, lue-go te hace comerte el coco con sus originales misiones, sazona-das con minijuegos exclusivos y iva y se acabal iQueríamos más!

Puntuación Fina







para 2009. Y

eso promete

contra los malos, o incluso trepar

por los edificios cual spider-robot.

Pero lo más alucinante es trans-

hay multi, pero la aventura bastará para dejarte

sin aliento. Si buscabas acción, aquí encontrarás

"más de la que tus ojos pueden ver"... 🌢





◆ la hora de luchar no escatimes en mobiliario urbano, coge lo que necesites y ia lanzarlo!



Quas persecuciones nocturnas son frenéticas... iy no precisamente porque tengan frenococos!

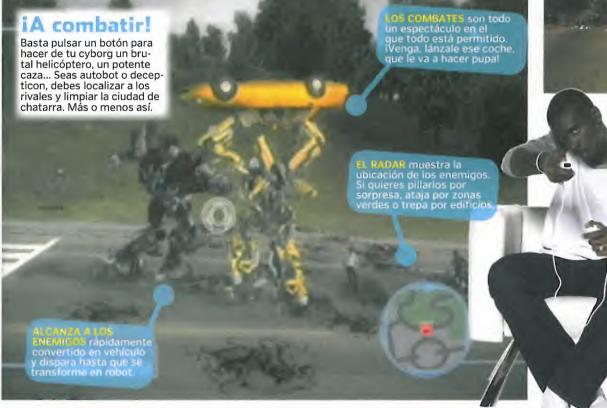
Los Transformers nunca habían lucido en como en este





Máximo en mis manos

Agitando el mando Wii de arriba abajo y de izquierda a derecha puedo destruir a los robots, manejar la cámara, convertirme en vehículo... ihasta cargarme todos los edificios!



Extras de serie

Los más nostálgicos disfrutarán como niños con los casi 200 extras que incluye el juego. Cabeceras de la series de televisión, trailers cinematográficos (en inglés) y una galería con monto-nes de imágenes de la película... y la posibilidad de desbloquear los robots primigenios (Generación 1). iEsto es auténtico material de coleccionista!





po llenarán la ciudad de explosiones. iNi Valencia en fallas!



DiFohia a los escorpiones? Tus enemigos la tendrán cuando manejes a Scorponok.

Valoraciones

�Gráficos

Robots enormes, entornos deta-llados, espectaculares efectos... De lo mejor de Wii hasta ahora.

Diversión

La libertad de hacer y destruir casi de todo es una auténtica pasada. La acción no tiene límites.

Multijugador NOTIENE No habría estado nada mal un Autobot VS Decepticon a doble pantalla... será en otra entrega.

Duración

Sumando ambas campañas hay para unas 10 horas, sin contar los desafíos. Cortito pero intenso.

Te gustará

Más que.



Lo mejor y lo peor

La trepidan-te acción y la diversidad de fases. El deta-llado apartado visual.

La falta de un modo multi. La cámara puede sacar de quicio si no se domina.

Nuestra Opinión

Una robo-aventura de grandes proporciones

La gran libertad de acción y la interactividad con los escena-rios dan como resultado grandes dosis de diversión y un juego a la altura de la película. Una descarga de adrenalina para los jugones más "activos" de Wii.

Puntuación Final





Vas a vivir 32 las misiones de todo tipo, completas misiones algo barriobajeras por mientras conduces cierto, que te encargan. más de 80 tipos Un buen plan, pero lo de vehículos.

iEs genial!

encuentras lo que buscas. Mucha caña, conducción, acción, pero también violencia y un lenguaje bastante explícito que lo convierten en un título recomendado para +18.





OLos espectaculares choques tienen consecuencias: destrozar el coche, mosquear a la poli... idivertirse!



Puedes "tomar prestado" cualquier coche en la ciudad. Sólo pulsa abajo en la cruceta y iadentro!

river» llega a



iConduce,

Con el nunchako muevo a mi personaje y conduzco los vehículos. El botón A saca el arma y con el B disparo. El puntero mueve la cámara y también me sirve para apuntar fácilmente a cualquier enemigo.

iNueva York en tu coche! Recorres NY de punta a punta en coches que te trasladan a las diferentes misiones. Para algunas no tienes que bajarte, otras las haces a pie. 0200

Bienvenido al taller de tuning

Pronto lo conocerás al dedillo, pues tu apartamento está encima de este taller. Aguí puedes "borrar" las huellas para que la poli deje de perseguirte, y por supuesto "vestir" el coche con nuevas ruedas, nitros, motores más potentes y alguna otra cosilla. Todo te costará dinero, money, pasta, así que hay que trabajar, colega.





DLas motos son mucho más chulas, pero al mínimo choque estarás besando el suelo.



DEI control a pie es igual de manejable y preciso que cuando vamos al volante.

Puntuaciones

Valoraciones

⇔Gráficos

La ciudad y los vehículos tienen bastante detalle, aunque podían haber estirado un poco más.

Diversión

Además de las misiones principa-les, podemos hacer el cabra por la ciudad. Diversión y acción a tope.

Multijugador NOTIENE Es una lástima que no podamos hacer carreras junto a otro juga-dor. ¿La próxima vez, quizás?

Duración

El juego es largo, y si queremos completarlo al 100% vamos a tener que echar muchas horas.

Te gustará

Más que.



El Padrino

Menos que...

Lo mejor y lo peor

La variedad de vehículos. Las dos épocas de Nueva York. La música es muy buena.

Que no haya multijugador. Algunas misio-nes, imposibles. El lenguaje, sólo para +18 años.

Nuestra Opinión

«Driver» sigue en plena forma en Wii

Si conocéis esta saga, os gustará su paso a Wii. El control es diver-tido y el juego da para mucho. Si no la conocéis, es la oportunida que esperabais para encontrar un juego tipo «GTA» con caña. acción, disparos y coches.

Puntuación Final









Ocon el tiempo irás subiendo de nivel, y los héroes serán aún más fuertes... icómo si lo necesitaran!



OLa Cosa está a punto de arrasar con todo gracias a un ataque Cósmico. ¡Apártate de su camino!



O¿Para qué servirán estas antorchas? A veces hay que darle al coco para avanzar en algunos puntos.



Encuentra las "chapas" y compra los extras

¿Ves ese símbolo brillante? Pues si reunes los suficientes puedes comprar galerías de imágenes... ie incluso trajes nuevos! ¿Te imaginas poder jugar con el estilo que tenían los 4F en los 60? Ahora es posible.







Reparto galletas con el mando

Muevo al personaje con el stick del nunchako. Con A hago un ataque básico y si muevo el mando en el momento justo, izas!, un golpe especial. Con B agarro a mis enemigos... iy según avanzo voy aprendiendo nuevos golpes!

Las Puntuaciones

Valoraciones

�Gráficos

Los personajes están bien mode-lados, pero los enemigos y los escenarios son repetitivos.

Diversión

Cambiar de personaje cuando queramos y algunos puzzles, dan variedad al juego.

Multijugador **
Puedes repartir caña junto a tres
amigos, aunque se echa en falta
algún modo extra más.

Duración

El juego no es excesivamente largo (unas 6 h.), pero podemos desbloquear varios extras.

Te gustará.



Marvel U. Alliance

Menos que...

Spider-Man 3

Lo mejor y lo peor

Es divertido. Poder cam-biar de perso-naje. Los golpes especiales molan bastante.

Puede resul-tar monó-tono al cabo del tiempo. La his-toria no es igual que en la peli.

Nuestra Opinión

Un juego clásico que aprovecha el mando

Si hay algo que destaca son los si nay algo que destaca son los golpes especiales, que te hacen sentirte dentro del juego. Sin embargo, las novedades se han quedado ahí y se echa en falta algo más de profundidad. Recomendado para fans.

Puntuación Fina







OLa doble pantalla nos ofrece escenarios tan inmensos como este bosque. ¡Qué vértigo!

Pasillos y escaleras así de laberínticas nos conectan con las múltiples salas del castillo.

ViMi DS está hechizada!

En este «Harry Potter» vas a sentir la magia táctil a base de bien... Puedes hacer casi de todo con tan sólo mover tu varita: levantar objetos, apartar sillas, reparar estatuas rotas, encender fuegos... IA ver cómo explica (ker Jiménez tanto fenómeno paranormal!



Sé un buen alumno... ¡Saca matrícula!

Las clases de tu colegio seguro que nunca fueron tan divertidas como las que se dan aquí. Hechizar objetos, alimentar criaturas, trazar constelaciones o preparar pociones removiéndolas con el puntero son algunos de los minijuegos que deberás "empollarte" para aprobar los TIMO (exámenes finales) de Hogwarts. iNi una para septiembre!





Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos

La ambientación es impresionan-te. Hogwarts está muy trabajado y los personajes no desmerecen.

Diversión

El desarrollo no es tan dinámico como la peli. Misiones sin chicha. Los minijuegos compensan.

→ Multijugador ★★ Sólo pueden jugar dos y se limita a algunos juegos. Con dos tarje-tas, permite duelos por turnos.

Duración

No tardarás más de 8 horas en completarlo. Las 12 pruebas entre-tienen... hasta que te canses.

Te gustará



Los 4 Fantásticos

Menos que.

Piratas del Caribe

Lo mejor y lo peor

E La recrea-ción del castillo y exteriores. El uso a tope del puntero en las pruebas. El desarro-llo lineal y la falta de vida en escenarios y misiones. Se hace corto.

Nuestra Opinión

Una aventura que "encantará" a los fans

La mezcla de aventura gráfica y minijuegos engancha. Aunque se haya descuidado la jugabilidad naya descuidado la jugabilidad y el nivel de dificultad de otras entregas, la ambientación y los minijuegos encandilarán a los más "pottermaníacos".

Puntuación Final









OLas cocinas te obligan a ser sigiloso y esconderte para que no te atrapen. ¡Corre!

OLos escenarios son bastante variados: alcantarillas, restaurantes... y hasta tejados.

arís desde otra

♥iPor arriba y por abajo!

En «Ratatouille» la pantalla táctil cobra protagonismo en las fases de cocina, aunque eso no quiere decir que debas olvidarte de ella en las zonas plataformeras. En ellas puedes controlar a Remy con el puntero, además de ver las vidas y estrellas que tienes.





iCuidado con las ratoneras, Remy!

Los escenarios son enormes, así que hay espacio para muchas trampas. Si no quieres que Remy muerda el polvo, deberás andarte con ojo ante los escalones que parecen el Everest, las ratoneras y los perros. Menos mal que existe el queso. Además de estar muy rico, a Remy le vendrá de perlas para reducir su barra de daños.





Puntuaciones

Valoraciones

€Gráficos

Detallados y con toques de dibujo animado en determinados niveles. En general bastante vistosos.

Diversión

Aunque jugar a cocinar resulta entrenido, no pasa lo mismo con el modo principal, algo repetitivo. ⇒Multijugador ★★★★★

Sencillote aunque divertido. Lo mejor es que sólo necesita un car-tucho para funcionar.

Duración Hay bastantes fases aunque son muy sencillas, por lo que si eres habilidoso te lo acabas rápido.

Te gustará

Más que..



Alex Ride

Menos que...

Piratas del Caribe

Lo mejor y lo peor

Son bastante llamativos. iConvertirse en cocinero es divertidísimol

Algunos niveles son demasia-do simples y repetitivos. Sin vídeos de la peli.

Nuestra Opinión

Una rata simpaticona pero sin mucho jugo

El plan era original, con modo cocinero incluido, pero las fases plataformeras se nos han "repetido" más de la cuenta, como el ajo. En general es bastante "comestible", pero esperábamos más viendo la versión Wii.

Puntuación Final



Novedades





Tipo de juego:

Plataformas

Compañía:

Nintendo

Jugadores:

1-4 Jugadores

ldioma:

No tiene voces

Textos en castellano

Precio:

39.95 €

Lanzamiento:

Ya disponible

FUNCIONES DS



CHAT









0

CABLES







Quantalla táctil hace de tripa de Kirby. Toca en los objetos para usar sus poderes, o combina varios de ellos.

LA HORA DEL BUEN ROLLO!

La simpática bola rosa vuelve a tu DS en un plataformas 2D con menos puntero y más acción que nunca.

Pocos juegos transmiten tan buen rollo como los de Kirby. Lo notaréis nada más poneros al frente de su nueva aventura, en la que el gordinflón debe... recuperar la tarta que le han robado. Para tan dulce

objetivo, Kirby vuelve a recurrir a lo que meior sabe hacer: avanzar por los escenarios comiéndonos todo lo que se menee.

Un Kirby clásico

A diferencia de su antecesor en DS, manejamos a Kirby con la cruceta y utilizamos los botones para saltar, atacar o comer. Si engulles ene-

migos, te transmitirán la habilidad de ataque que posean para que la uses tú: rayos, tornados, ninjutsu... iSon más de 25! Puede almacenar. entre habilidades y objetos, hasta 5 ítems en su tripilla, que aparece en la pantalla táctil, y los podemos usar individualmente o combinarlos con el puntero para generar nuevas habilidades. De hecho, para completar el juego al 100%, en ciertas fases tendremos que utilizar habilidades específicas para abrir caminos que llevan a los tesoros ocultos del juego (ison 120!). Eso, además de impedir que nos los quiten los ratones intergalácticos, una pandilla muy chunga. Desde luego los fans de Kirby y los que se pirren por los arcades moviditos se lo pasarán en grande.



€ Gráficos

Diversión

Multijugador ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★★
 ★

Duración

**

Valoración

El nuevo Kirby es un título completo y adictivo, destinado especialmente a un público que busque diversión rápida y sin complicaciones. A los expertos se les quedará corto, aunque pasarán un buen rato también.

Tota



CONCURSO



Atrévete a enfrentarte con tu peor pesadilla... isolo con tu mando y el nunchako de Wii!

SORTEAMOS:

Juegos Resident Evil 4 Wii edition



Para participar en este concurso, envía un mensaje de texto al 7654 desde tu móvil poniendo: evilnt + tus datos personales

Ejemplo: evilnt francisco ruiz c/lopez 4 2º derecha badajoz

BASES DEL CONCURSO

- Listate moving par 6.60 mensage 0.50 florer a IVA
- 2. Vising pare Minimiler Vindellane y Grance.
- Cangool vor dinor
- rador 3 and public to the state of the state
- and the state of t

The Control of the Co

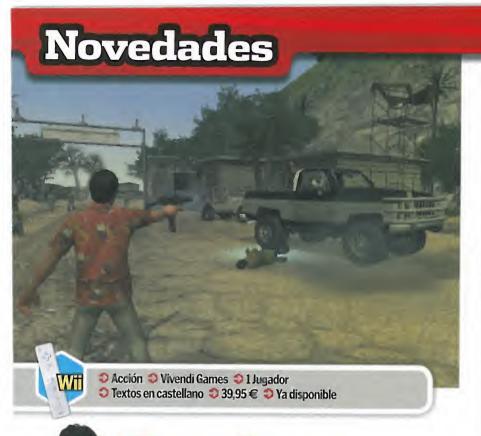
CAPCOM







SCAPCOM CO. TO. 2000, 2007 ALL STORES STORED



Scarface

ugar a títulos de acción en Wii es una experiencia totalmente distinta, y «Scarface» no es una excepción. Poniéndote en la piel de Tony Montana, debes recomponer tu imperio a base de robos, sobornos y trapicheos, llegando incluso a formar tu propia banda de matones y guardaespaldas. Para ello sólo vas a necesitar tres cosas: tu mando, tu nunchako... y ser mayor de 18 años (porque el lenguaje utilizado y algunas escenas tienen "tela"). En fin, con el mando el primero apuntas con tu arma, cambias la cámara o golpeas con los puños, mientras que

moverte, aunque si lo sacudes en diversos momentos soltarás tacos para provocar.

La conducción es otra de las claves del juego. **Puedes utilizar cualquier vehículo** para moverte por la ciudad, por supuesto "tomándolo prestado", y la verdad es que la sensación de pilotaje está muy conseguida.

Si tienes más de 18 años y te molan los juegos tipo «GTA», «Scarface» es una buena opción para exprimir tu Wii con acción, coches y disparos.





el nunchako lo utilizas para

OMueve el mando mientras presionas B para deshacerte a tortas de los rivales.



Para trasladarnos de zona, podremos "tomar prestado" cualquier vehículo.

Meteos Disney



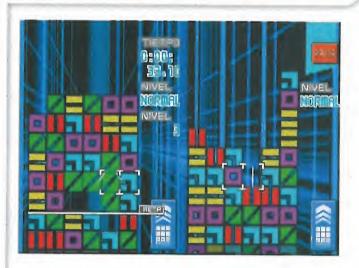
Puzzle Disney/Q? Ent. 1-4 Jugadores (Des. y Multitarjeta)
 Textos en castellano 49,95 14 disponible

os muchos protagonistas de las pelis de Disnev quieren pasar el rato contigo. jugando a uno de los mejores puzzles que han aparecido en DS: «Meteos». Ya sabes que esto consiste en unir 3 o más bloques del mismo color para que salgan disparados por la parte superior de la pantalia. Se controla a base de puntero, pero en esta "versión" puedes jugar con la consola cogida como un libro, y mover los bloques en horizontal. Así es más fácil ganar que en el original, pero es igual de divertido.



puzzle v. ahora, ideal

para los peques



Puzzle League DS

Puzzle Nintendo 1-4 Jugadores (Des. y Multitarjeta)
 Textos en castellano 29,95 € Ya disponible

i has jugado al clásico «Tetris Attack», ya sabes cómo jugar a esto: intercambia la posición de dos piezas contiguas para formar filas o columnas de tres o más piezas del mismo color y que desaparezcan de la pantalla. Tiene 5 modos de juego para un solo jugador, pero la estrella es el multijugador, con un modo online que te permite comprobar tu nivel retando al mundo en tres modos distintos. Completo, simple y adictivo, es un juego ideal para los "braintrainers" y demás recién llegados a DS.









os juegos de películas suelen ser aventuras en las que manejas al protagonista y sigues más o menos el guión de lo que viste en el cine. Pero éste no. Este es un juego de surf de la cabeza a los pies y podría haber

> salido al mercado sin el apoyo de la peli. Pero... sí, puedes maneiar a 10 de los pollos (bueno, pollos solo hav uno, los demás son pingüinos) que salen en la película y surfear por distintas playas del mundo. ¿Y cómo se surfea en Wii? Pues a base de... botones v stick. Sí, se controla bien, pero esperábamos que



fuese bastante más intuitivo, dada

la consola en la que estamos jugan-

do. Solo tendrás que mover el man-

do (sacudirlo) para activar el turbo,

pero para hacer los distintos tipos de

piruetas tienes que utilizar A, B, C y

Z. Molar, mola, eso sí. Tiene un buen

nivel técnico, un modo multijugador

resultón y puedes personalizar a tu

personaie con complementos real-



DEI modo multijugador no incluye muchas opciones, pero es muy divertido.



OLas piruetas son muy variadas, y esas olas invitan a intentar... ilocuraaas!

Legend of the Dragon

Lucha Neko entertainment 1-4 Jug. (mando + nun.) Textos en castellano
 59,95 €
 Ya disponible

os personajes de esta serie de animación no han tenido mucha suerte, la verdad Su juego de lucha peca de un control complicado, que mezcla stick, botones e incluso cruceta con movimientos del mando. Tiene un buen número de modos, entre los que destaca el "historia", donde puedes ir mejorando a tu personaje; y el combate por parejas, en el que pueden jugar cuatro personas. Aunque te será difícil encontrar a otros tres que quieran aprender a pelear con este extraño control.







Marvel Trading Card Game

Sestrategia de cartas Konami 1-2 Jugadores (Multitarj.) Textos en castellano ⇒ 39,95 € ⇒ Ya disponible

os aficionados a los juegos de cartas estilo Magic ya sabrán de qué va esto porque el desarrollo, aunque con control táctil, es el mismo que con las cartas reales. No hay espacio para contaros las reglas, hijos, pero en resumen es un combate por turnos en el que vas sacando personajes Marvel y enfrentándolos a los del oponente. Hay más de 800 cartas, un modo historia y otro... ionline! iEnfrenta tu mazo ideal a los "supervillanos" del mundo! Un gran título... solo para aficionados al TCG.





Guía de Compras

Los mejores juegos para tu DS, Wii y Game Boy

Si quieres apostar sobre seguro a la hora de comprarte un juego este mes, échale un ojo a nuestra guía de compras: tenemos lo más calentito del verano.





DSLITE

- Opciones de compra: •Pak Animal Crossing: 165€
- •DS Lite Rosa: 149,95€

→ Precio: 149,95 €

Lanzamiento: 31 agosto 2006

Nintendo DS y DS Lite son las consolas más vendidas en España. La pantalla táctil ha revolucionado la forma de jugar.

Plataformas

KIRBY MOUSE ATTACK



Nintendo → 39,95 € → +3 años → 1-4 jugadores Un colorido plataformas 2D al más clásico estilo Kirby. La bolita rosa está que se come el mundo, sin pelar ni nada.

Puntuación 88

NEW SUPER MARIO BROS.



Nintendo → 39,95 € → +3 años → 1-4 jugadores No hay quien se resista a la nueva aventura del fontanero más molón. iPor algo es el Rey de las Plataformas!

Puntuación 97



THQ → 39,95 € → +3 años → 1 jugador La rata-pinche Remy corre, salta y cocina como cualquier chef profesional, igualito que en la peli. iRico, rico!

Puntuación 83



→ Activision → 39,95 € → +3 años → 1-3 jugadores Shrek se desmarca con una divertida aventura en la que combinas las habilidades de los tres protas para avanzar.

Puntuación 86

WARIO MASTER OF DISGUISE



Nintendo → 39,95 € → +7 años → 1 jugador Wario combina los dos géneros que mejor se le dan: las plataformas y los minijuegos... con "rollo" táctil, por supuesto.

Puntuación 88

1. Deportes + Carreras

DIDDY KONG RACING DS

Nueva entrada ☐ Precio económico



Nintendo → 39,95 € →+3 años → 1-8 j./1-16 Wi-Fi Diddy recorre tierra, mar y aire en un divertido juego de carreras al estilo «Mario Kart» con toques de aventura.

Puntuación 94

FIFA 07



EA Sports → 24,95 € → +3 años → 1-4 jugadores La última edición de FIFA te trae a Nintendo DS un fútbol muy jugable y con todos los fichajes. ¡A marcar goles!

Puntuación 92

MARIO KART DS



Nintendo → 39,95 € → +3 años → 1-8 Wi-Fi online Un juego de carreras tan adictivo y marchoso que no podrás dejar de competir y correr, competir y correr...

Puntuación 98

MARIO SLAM BASKETBALL



Nintendo → 39,95 € →+3 años → 1-4 jugadores Ahora Mario también juega al baloncesto. Imaginate: tiros especiales, ítems, control táctil y diversión sin límites

Puntuación 91

PE6 PRO EVOLUTION SOCCER



→ Konami → 39,95 € → +3 años → 1-2 Wi-Fi online El clasicazo del fútbol consolero se estrena en DS con multi-tud de posibilidades tácticas, modo Wi-Fi y mucha emoción.

Puntuación 85

RAFA NADAL TENNIS



◆ Codemasters ◆ 39,95 € ◆ +3 años ◆ 1-4 jugadores Un tenis divertido, largo y jugable, con opción para jugar con el puntero en la pantalla táctil. Muy innovador.

Puntuación 95

BROTHERS IN ARMS



→ Ubisoft → 39,95 € → +16 años → 1-4 jugadores Todo el fragor de la guerra en tu DS con una gran calidad gráfica, emoción sin pausa y excelente control táctil.

Puntuación 90

LOS 4 FANTASTICOS Y SILVER SURFER



→ 2K GAMES → 39,95 € → +7 años → 1 jugador Mr. Fantástico, la Antorcha Humana, la Mujer Invisible y La Cosa se enfrentan en la táctil al temible Silver Surfer.

MEGAMAN ZX



Capcom → 39,95 € → +12 años → 1 jugador Una de las mejores entregas de Megaman: saltos, acción brutal en 2D y música cañera, ¡Diversión robótica!

Puntuación 94

METROID PRIME HUNTERS



Nintendo → 39,95 € → +12 años → 1-4 Wi-Fi online Acción, aventura, plataformas y un modo Wi-Fi excitante. Uno de los juegos que no deben faltar en tu colección.

Puntuación 96

iEnvianos tus favoritos!

MÁNDANOS una lista de tus 10 juegos favoritos para DS o Wii a nintendoaccion@axelspringer.es



IQUEMA EL

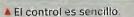
JUGÓN AL VOLANTE, PELIGRO CONSTANTE.

Dos grandes sagas de conducción y el mando de la Wii. ya lo tenemos todo para descargar kilos de adrenalina a toda velocidad, bien con las carreras nocturnas de «NFS» o con la acción directa de «Driver».

DRIVER

NFS: CARBONO





- Coches y acción tipo «GTA». Muchas y variadas misiones



▼ Conducir es muy complicado. ▼ Carreras con pocas novedades.

- ▼ Un reto sólo para expertos.
- ▲ El multijugador le da vidilla

▼ No se puede compartir.

PIRATAS DEL CARIBE: EN EL FIN.



Disney → 39,95 € → +12 años → 1-2 jugadores Jack Sparrow, Elizabeth Swann, Will Turner..., incluso el capitán Barbosa no ha querido perderse la cita pirata en la DS.

Puntuación 93



Nintendo → 39,95 € → +3 años → 1-4 Wi-Fi online El juego que ha roto todos los moldes: vive tu propia vida, crea una comunidad y relaciónate con el mundo

Puntuación 98

TRANSFORMERS



Activision → 39,95 € → +3 años → 1-4 jugadores Los robots más chulos y "retro" la van a liar en tu DS y en las mejores salas de cine. No lo dudes y... itransfórmate!

Puntuación 91

BIG BRAIN ACADEMY



Nintendo → 29,99 € → +3 años → 1-8 jugadores Pon a prueba tu "coco" con 15 divertidas pruebas de 5 tipos diferentes: lógica, memoria, análisis, cálculo y asociación.

Puntuación 98

🍒 Aventura

CASTLEVANIA: PORTRAIT OF RUIN



→ Konami → 39,95 € → +12 años → 1-2 Wi-Fi online La famosa saga de caza-vampiros vuelve con otro capítulo sobresaliente en el que además manejamos a dos peronajes

Puntuación 95

BRAIN TRAINING



Nintendo → 29,95 € → +3 años → 1-16 jugadores ¿Sabes qué edad tiene tu cerebro? «Brain Training» te ayu-dará a descubrirlo y a «rejuvenecerlo» pasándolo en grande

Puntuación 98

CUSTOM ROBO ARENA



Nintendo → 39,95 € → +7 años → 1-2 jugadores Consigue nuevas piezas para llegar a la Copa Custom Robo en este fascinante juego que mezcla acción y estrategia.

Puntuación 90

ENGLISH TRAINING



Nintendo → 29,95 € → +3 años → 1-8 jugadores ¿Qué tal llevas el inglés? Ahora puedes practicarlo de la forma más divertida y original mientras juegas a la consola.

Puntuación 90

FANTASY III



→ Square Enix → 44,95 € → +12 años → 1-2 jugadores Una de las mejores sagas de RPG de la historia nos trae el mejor RPG para Nintendo DS hasta el momento. ¡Fantástico!

Puntuación 97

MÁS BRAIN TRAINING



Nintendo → 29,99 € →+3 años → 1-16 jugadores La segunda parte del gran éxito de Nintendo. Incluye más minijuegos y sorpresas para regenerar tu cerebro.

Puntuación 95

FINAL FANTASY CHOCOBO TALES



Square Enix → 39,95 € → +3 años → 1-4 jugadores Estos simpáticos polluelos amarillos de los «Final», protagonizan su propio y sencillo RPG cargado de minijuegos.

Puntuación 90

METEOS DISNEY



Disney → 49,95 € → +3 años → 1-4 jugadores Los personajes de Disney reunidos en uno de los mejores juegos de puzzles para DS. Coge tu puntero y... ial ataque!

Puntuación 83

HARRY POTTER Y LA ORDEN DEL FÉNIX



◆ EA GAMES → 39,95 € → +7 años → 1 jugador Una aventura de magia y minijuegos táctiles marcan la quinta entrega de Harry. iPrepara el puntero-varita, mago!

Puntuación 86

MINDSTORM

MINDOUIZ



→ 505 Games → 29,95 € → +3 años → 1 jugador Un nuevo título para los amantes de los desafíos mentales, desde pruebas sencillas hasta retos que parecen imposibles.

Sega → 29,95 € → +3 años → 1 jugador

Puntuación 84

Puntuación 90

DUSK: ROOM 512



Nintendo → 39.95 € → +12 años → 1 jugador Una aventura gráfica con aspecto de cómic y argumento de novela policíaca. Original y apasionante hasta el final.

Puntuación 94

Otro reto para poner en forma tu materia gris. Descansarás estrés cerebral y recuperarás tu agilidad mental.



METROID PINBALL Nintendo → 39,95 € → +7 años → 1-8 jugadores Samus Aran se enfrenta a todo lo que se le ponga por delan-

te en este pinball futurista y super divertido. Puntuación 92

POKÉMON PERLA Y DIAMANTE Nintendo → 39,95 € → +3 años → 1-16 jugadores



Las ediciones más esperadas y completas de Pokémon llegan por fin a DS. iEnhorabuena Pokemaníacos!

Puntuación 99

THE SETTLERS



Disney → 39,95 € → +7 años → 1-16 Wi-Fi online Combates, colección e intercambio de criaturas al estilo Pokémon pero con un tono más adulto y un diseño 3D brutal.

Puntuación 96

→ Ubisoft → 49,95 € → +3 años → 1 jugador Conviértete en colonizador y conquista y construye tu pro-pia civilización en este gran juego de estrategia.

Puntuación 82

héroe de verde ha cedido su corona a «Wii Sports» y el fontanero a «Animal Crossing».

Wii:



Wii Sports ---- Deportes

2 Zelda Twilight

Princess ----- Aventura

Mario Strikers ---- Fútbol

4 Mario Party 8 --- Minijuegos N

5 Wii Play ----- Minijuegos N 6 WarioWare ---- Minijuegos €

7 Sonic ------ Plataformas 😯

8 Resident Evil 4 WE - Acción N Happy Feet ---- Plataformas N

Big Brain A. ---- Ag. Mental N

NINTENDO DS:



Animal Crossing Comunidad 🕡

2 Final Fantasy III ----- RPG N 3 Pokémon M.M.--- Aventura 🕡

4 Pokémon Ranger - Aventura

Mario Kart DS----Carreras Metroid Prime H. --- Acción 😯

Pokémon Link ---- Puzzle N

8 N. Mario Bros. - Plataformas 🔱

Wario Ware---- Minijuegos N

Big Brain A. ---- Ag. Mental N

Nueva entrada

Sube

CBaia

a de Compras

Lo mejor para disfrutar del veranito son los amigos... iy Mario! El «Party 8» en Wii y el «Kart» en Nintendo DS. iEsto es diversión!

Wii:



- Resident Evil 4 W.E. Acción
- 2 Mario Party 8 --- Minijuegos 😯
- 3 Zelda Twilight
 - Princess ----- Aventura
- 4 Dragon Ball Z BT2 -- Lucha 🔱
- 5 Mortal Kombat---- Lucha
- 6 Sonic ----- Plataformas
- 7 Transformers ----- Acción N
- 8 Driver ----- Acción N
- Excite Truck ----- Carreras
- Mario Strikers ---- Fútbol N

NINTENDO DS:



- Perla y Diamante ---- RPG **?**
- 2 Final Fantasy III ----- RPG 2
- Mario Kart DS----Carreras
- 4 Kirby Mouse Attack Plataf. N
- Megaman ZX ----- Acción 😍
- 6 Castlevania PoR-- Aventura 🔱
- Pokémon Ranger Aventura
- 8 Más Brain T. ---- Ag. Mental 🔮
- Metroid Pinball ---- Pinball 🗘
- Harry Potter ---- Aventura N

Nueva entrada

Sube

OBaja



Opciones de compra: •Wii + Wii Sports: 249,95€ Precio: 249,95€

Lanzamiento: 9 de Diciembre 2006

Llega Wii, llega la revolución al mundo de los videojuegos con un control innovador y desafiante. ¿Vas a perdértelo?

Plataformas



RATATOUILLE

THQ → 49,95 € → +3 años → 1-2 jugadores La ratita cocinera se ha colado en la Wii con muchas plata formas y minijuegos que aprovechan a tope el mando.

Puntuación 90

SONIC Y LOS ANILLOS SECRETOS Sega → 59,95 € → +7 años → 1-4 jugadores

El estreno de Sonic en la Wii te propone recorrer, a base de mover el mando, decenas de escenarios a toda velocidad.

Puntuación 93

SUPER MONKEY BALL

Sega → 59,95 € → +7 años → 1-4 jugadores Monitos encerrados en bolas que parecen haber nacido para estar en Wii. Mueve el mando y guíalos por los escenarios.

Puntuación 89

MORTAL KOMBAT

Midway → 59,95 € → +18 años → 1-2 jugadores Combates brutales, decenas de personajes, variados modos de juego y mucha sangre. Vamos, sólo para adultos.

Puntuación 90



PRINCE OF PERSIA

◆ Ubisoft → 59,95 € → +16 años → 1 jugador Una aventura espectacular que combina saltos acrobáticos, emocionantes combates y un gran uso del mando.

Puntuación 95



RESIDENT EVIL 4 W.E.

→ Capcom → 34,95 € → +18 años → 1 jugador El tremendo Resident Evil 4 de Gamecube llega mejorado a tu Wil. iAyuda a Leon Kennedy a rescatar a la hija del "presi"!

Puntuación 94



SPIDER-MAN 3

→ Activision → 59,95 € → +12 años → 1 jugador Métete en la piel de Spider-Man y revive su última peli haciendo sus mismos movimientos con el mando.

Puntuación 91



TRANSFORMERS

Activision → 59,95 € → +12 años → 1 jugador



Optimus Prime y los demás gigantescos robots transforma-bles montan una buena tanto en el cine como en Wii.

Puntuación 92



Deportes + Carreras



EXCITE TRUCK Nintendo → 59,95 € → +7 años → 1-4 jugadores Carreras como nunca has visto: rápidas, espectaculares y con un control alucinante. Diversión a velocidad de vértigo

Puntuación 91



MARIO STRIKERS

Nintendo → 49,95 € → +7 años → 1-4 jugadores Mario y compañía vuelven a "reventar" el balón a base de

Puntuación 95



(1/3(1/8)

trallazos. Esta vez en la Wii y con ayuda del mando.



guante de boxeo y una bola de bolos. iEsto es diversión!

lventura

HARRY POTTER Y LA ORDEN.

→ EA Games → 49,95 € → +7 años → 1 jugador Con unos gráficos de miedo, Harry hace su aparición en Wii para adentrarse en los misterios de la Orden del Fénix.

Puntuación 90



ZELDA TWILIGHT PRINCESS

Nintendo → 59,95 € → +12 años → 1 jugador El Zelda más alucinante jamás visto, con los mejores gráfi-cos, la mejor historia ly funciones únicas para el mando!

Puntuación 99





DRAGON BALL Z: BUDOKAJ 2

→ Bandai → 59,95 € → +12 años → 1-2 jugadores Más de 100 luchadores, combates espectaculares y magias que se hacen con el mando y el nunchako. iMoooola

Puntuación 94

N



DRIVER

Nueva entrada Precio económico

→ Ubisoft → 59,95 € → +18 años → 1 jugador Persecuciones y tiroteos por Nueva York en dos épocas diferentes: 1978 y 2006. Cañero a más no poder.

Puntuación 90



LOS 4 FANTÁSTICOS Y SILVER...

→ 2k Games → 49,95 € → +12 años → 1-4 jugadores Controla a estos cuatro grandes héroes, cada uno con sus propios poderes especiales, y sumérgete en la peli

Puntuación 84



BIG BRAIN ACADEMY

Nintendo → 29,95 € → +3 años → 1-8 jugadores El juego de DS hace su aparición en Wii con más minijuegos y la posibilidad de usar tus Mii para jugar.

Puntuación 87



MARIO PARTY 8

Nintendo → 49,95 € → +3 años → 1-4 jugadores Mario regresa con una nueva entrega de su imprescindible Mario Party, con minijuegos moviditos y exclusivos de Wii.

Puntuación 93



MERCURY MELTDOWN

→ Ignition → 49,95 € → +7 años → 1 jugador Un divertido puzzle que mezcla habilidad con el mando e inteligencia, con más de 150 divertidísimos niveles.

Puntuación 80



GB Advance

Opciones de compra: •GBA Sp Ed. Tribal: 99.95 €

Lanzamiento: noviembre 2001 La veterana portátil continúa

sorprendiendo a todos con juegazos tan chulos como los que tenéis aquí.

KINGDOM HEARTS: CHAIN OF MEMORIES



Square-Enix → 39,95 € → +3 años → 1 jugador Aventura, cartas y combates en tiempo real en un mundo mágico poblado por personajes de Disney y Final Fantasy.

Puntuación 96

TOMB RAIDER LEGEND

→ Precio: 99,95€



Fidos → 29,95 € → +12 años → 1-2 jugadores iLarita ha vuelto! Tu chica favorita te invita a viajar por luga-res exóticos en un juego con muchíslma acción.

Puntuación 91

MARIO VS DONKEY



Nintendo → 39,95 € → +3 años → 1 jugador Plataformas con mucha cabeza y diversión, de la mano de dos personajes insignes de la casa.

Nintendo → 39,95 € → +3 años → 1 jugador Una buena mezcla de acción y plataformas a lo largo de 26

niveles con los monos más monos del mundo consolero.

Puntuación 95

Puntuación 90

Deportes

DONKEY KONG COUNTRY 3



Nintendo → 44,95 € → +3 años → 1 jugador Una aventura plataformera con todo el sabor "mariano" divertidas sorpresas como el disfraz de mapache volador.

Puntuación 96

MARIO POWER TENNIS



Nintendo → 39 95 € → +3 años → 1-4 jugadores Un juego de tenis con un modo historia que parece un RPG. Practica, aprende y mejora para enfrentarte al gran Mario.

Puntuación 94

FOR SPEED CARBONO



▶EA Games → 39,95 € → +7 años → 1-2 jugadores Los cochazos de «Need for Speed» también pasan a toda mecha por Advance. Carreras nocturnas para flipar.

Puntuación 88

4 Aventure





Square-Enix → 39,95 € → +12 años → 1 jugador Si eres un rolero de verdad, aqui tienes una nueva versión mejorada del clásico del RPG... ino te lo puedes perder!

Puntuación 92

Puntuación 95

Pokemon

POKÉMON ESMERALDA



Nintendo → 44,95 € → +3 años → 1-4 jugadores

Puntuación 95

FINAL FANTASY VI



Nintendo → 39,95 € → +3 años → 1 jugador

→ Square-Enix → 39,95 € → +7 años → 1 jugador De los mejores FF, con el argumento más emocionante de

toda la saga y donde aparecen por 1ª vez personajes míticos.

Puntuación 97



En Hoenn te esperan nuevos personajes, nuevos Pokémon para capturar y el increíble Frente de Batalla.

ZELDA: WINISH CAP



Link vuelve con una aventura emocionante en la que, aparte de usar la espada, debes darle al coco iy al gorro mágico!

POKÉMON MUNDO MISTERIOSO



Nintendo → 39,95 € → +3 años → 1-2 jugadores Infinitas mazmorras que se generan aleatoriamente en una aventura Pokémon en la que TÚ eres un Pokémon.

Puntuación 92



GHOST RIDER



→ 2K Games → 39,95 € → +12 años → 1 jugador Uno de los héroes más duros de Marvel te trae mamporros a diestro y siniestro y fases de motos cañeras a más no poder. Puntuación 90

POKéMON ROJO FUEGO/VERDE HOJA



Nintendo → 49,95 € → +3 años → 1-5 jugadores Todos los Pokémon de las primeras entregas pero en un mundo con nuevas islas llenas de misterios.

Puntuación 95

POKéMON RUBI/ZAFIRO



Nintendo → 44,95 € → +3 años → 1-4 jugadores ¿Todavía no tienes estas ediciones? ¿A qué esperas para hacerte con dos de las mejores aventuras Pokémon?

Puntuación 95

EQUÉ JUEGOS

Nintendo DS arrasa en todo el mundo y sus juegos se venden a millares. Aquí tienes los que más triunfan en EE.UU. y Japón.

... JAPÓN:



Chibi-Robo: Park Patrol

Bueno para todo. El simpático y multifuncional robotito que nos sorprendió a todos en GameCube ya hace de las suyas en la DS.

- 1 ZELDA: PHANTOM HOURGLASS
- 2 MUSHI KING SUPER COLLECTION
- 3 NARUTO 5
- 4 FLASH FOCUS: VISION TRAINING
- **5 CHIBI-ROBO: PARK PATROL**

ESTADOS UNIDOS:



- 2 NINTENDOGS: DÁLMATA
- 3 NEW SUPER MARIO BROS.
- 4 MARIO KART DS
- **(5) TRANSFORMERS: AUTOBOTS**

Exprimir a tope las vacaciones

ICINE DE VERANO EN LA DS! Tres estrenos veraniegos, con sus correspondientes versiones jugables, para disfrutar mientras te tomas un refresco



LA ORDEN DEL FÉNIX. iUfl Eso de Fénix suena a mucho calor. Y tanta aventura agota... iAguamenti!





LOS 4 AVENTUREROS. La Antorcha Humana está que arde. ¡Como si no hiciese ya suficiente calor!



TODOS LOS SECRETOS DEL JUEGO

Los 4 Fantásticos v Silver Surfer

Revelamos todas las claves para terminar con éxito la nueva aventura de tus héroes favoritos.

CRÁTERES CÓSMICOS

Los Skrull están extrayendo la energía cósmica de la Tierra, lo que está causando catastróficas anomalías meteorológicas por todo el planeta.

⊅Info extra



- Tipo de juego:
- Acción
- Niveles:
- 12 Niveles
- Modos de Juego:
- Historia
- **Extras:**

rajes y Diseños

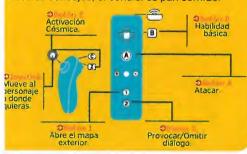
- Tipo de Guía:
 - **Puntos Clave**
- Sta quía contiene:
- Juego Completo
- Trucos y Consejos
- Dificultad:
 - Para jugones
- Hemosacabado eljuegoen:
 - 9 Horas
- Habilidades:

Golpes Especiales

Para amantes de la acción a tope

CONTROLANDO A LOS 4F

Con un poco de práctica y siguiendo nuestros consejos, el control es pan comido.

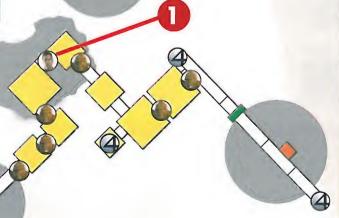














MINAS Debes trabajar en equipo para avanzar por la guarida Skrull. **LEYENDA** Ficha 4F Nivel 2: Avanza por las salas buscando los generadores y acaba con ellos. II Cuando tu camino Puzzle Reed (1) Puzzle Ben se vea bloqueado por la máquina taladradora, utiliza a Ben para destruír la pared de piedra que hay

a la izquierda de la máquina. 2

Deshazte de todos los enemigos

que te atacarán en la sala y después

destruye el generador. Una vez hayas terminado, podrás utilizar el ascensor que te llevará hasta el

siguiente nivel.

Puzzle Sue (

Puzzle Johnny 📦

Ascensor

Generador

Puerta

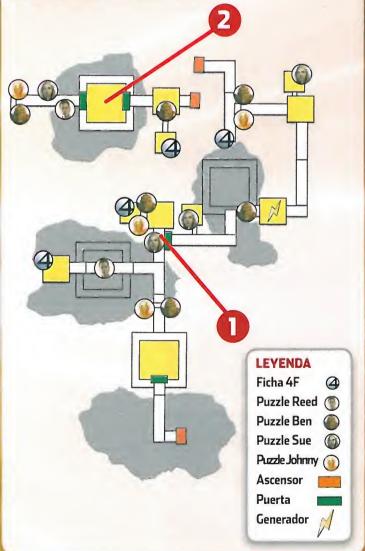
PROCESADORA

Los Skrull nos atacarán por docenas. Rellénate bien la energía porque la vas a necesitar.





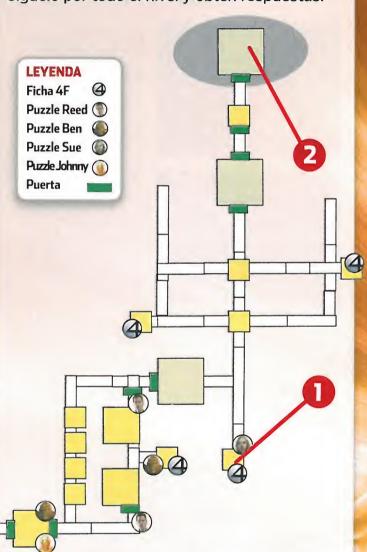
Nivel 3: Atraviesa la planta destruyendo los generadores y ten cuidado con los Skrull y con los Skrull gigantes. [1] Selecciona a Sue pulsando ARRIBA en la cruceta y mantén pulsado B para crear una bola energética. Luego dirígela con el joystick hasta el pequeño generador que hay situado tras la pared norte, a través del agujero. 2 Aquí tienes que acabar con todos los enemigos antes de que el tiempo se agote. Es recomendable utilizar a Mr. Fantástico y sus combos de cinco golpes más la habilidad especial. Una vez hayas logrado vencerlos a todos, ve hacia la puerta norte, donde está el ascensor.



Guías

NÚCLEO

Encontrar al Superskrull es nuestro objetivo. Síguelo por todo el nivel y obtén respuestas.







Nivel 4: En casi todas las salas de este nivel vamos a tener que enfrentarnos a batallones de Skrull. Tendremos que derrotar a todos para poder avanzar hasta nuestra meta: el temible Superskrull que está robando la energía cósmica. 1 Rompe la barrera de energía con Sue y obtén la ficha 4F, pero ten cuidado con los enemigos que aparecerán. 🔼 La lucha contra el Superskrull tiene tres fases repartidas por todo el nivel. Según vayamos avanzando nos enfrentaremos a él. Una buena estrategia consiste en seleccionar a Johnny y lanzarle bolas de fuego desde lejos mientras los demás le atacan.

ALDEA TIBETANA

Otro foco de energía cósmica ha sido detectado en el Himalaya... ihay que investigarlo!





Nivel 5: Explora la aldea y derrota a todos los enemigos. En algunas ocasiones te toparás con muros de hielo, derrítelos con Johnny manteniendo pulsado B y agitando los mandos y derríbalos después con Ben. [] El puzzle es fácil, simplemente enciende las antorchas igual que en el diagrama del suelo. Utiliza el fuego de Johnny para encenderlas y las bolas de energía de Sue para apagarlas. 2 Las campanas que encontrarás por el camino abren nuevos senderos, golpéalas para hacerlas sonar. Algunas, como la de esta sala, están situadas tras una pared. Utiliza una bola de energía de Sue para golpearla.





BAJO EL HIELO

El camino de nuestros héroes continúa ahora bajo el hielo. Parece ser que las gélidas inmediaciones del Himalaya esconden oscuros secretos...



Nivel 6: Recorre los pasillos y grutas del subsuelo del Tíbet coleccionando las fichas 4F y eliminando a todos los enemigos y obstáculos hasta la sala final. 11 En algunas de las estancias aparecerán unos dispositivos orgánicos de los que surgen los enemigos más pequeños y molestos. Destrúyelas (preferiblemente con Ben, pues es más fuerte) para que no salgan más. 2 Determinadas puertas sólo pueden ser abiertas con Reed. Las puertas de cristal únicamente se abren si el cristal de apertura es del mismo color que el de la barrera. Sitúate con Reed delante y proyecta descargas para



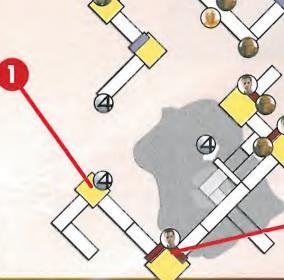


LEYENDA Puzzle Johnny

Puzzle Reed Puzzle Sue @

Ficha 4F (2)

Puerta I

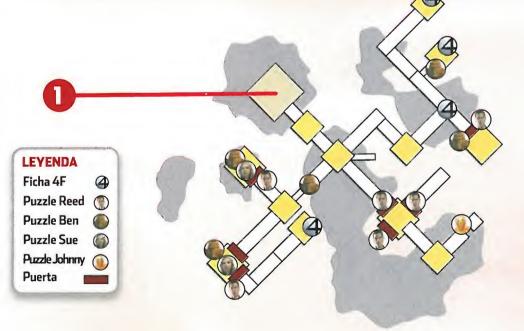


. TRONO DE CRI

Terrax es el villano al que deberemos enfrentarnos en esta ocasión. Él es el culpable de las anomalías cósmicas producidas en esta región del Himalaya.



Nivel 7: En esta pantalla deberemos destruír los cuatro generadores cósmicos situados en cada una de las cuatro alas del recinto. Una vez los hayamos destruido todos, la puerta bloqueada magnéticamente del vestíbulo se abrirá y podremos acceder a las dependencias de Terrax, el malvado villano al que tendremos que enfrentarnos para superar el nivel. 1 Para vencer a Terrax, que cuenta también con tres transformaciones, en este caso consecutivas, la mejor estrategia es golpearle con Ben y lanzarle bolas de fuego con Johnny.



MILICIA DE METAL

El heraldo Norrin se encuentra cautivo en esta base militar. Nuestra misión es encontrarlo.



Nivel 8: Los robots no pararán de acosarnos durante el nivel. Recoge las fichas 4F y destruye los generadores que controlan las puertas magnéticas para avanzar. 1 Contaremos con aliados bots en la base. Utiliza las descargas de Reed para activar el cuadro de mandos del robot.

LEYENDA

Ficha 4F

Puzzle Johnny



Puzzle Sue Puente



Puzzle Reed (1) Puzzle Ben

Ascensor Puerta 2

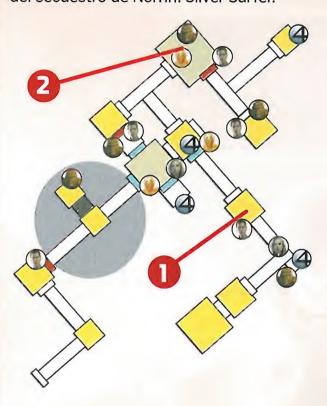
Puente 2





DESTRUCCIÓN

Al parecer, el Dr. Muerte se encuentra detrás del secuestro de Norrin: Silver Surfer.



LEYENDA

Ficha 4F Escudo de

energía



Puzzle Reed (1) Puzzle Johnny 🕡

Puerta



Puzzle Sue 📵







Nivel 9: Avanza por el recinto de la base derrotando a tus enemigos y recogiendo las fichas 4F. Ayúdate de los bots amigos para vencer.

1 Los generadores controlan el bloqueo de las puertas magnéticas. Anula sus campos de fuerza con bolas de fuego de Johnny y luego destruye los satélites y el generador para poder avanzar. 2 Montones de robots "mecha" y gigantescas máquinas de guerra intentarán acabar con nosotros aquí. Las máquinas gigantes tienen gran resistencia, por lo que lo mejor es golpearlas con Ben. Los bots con escudo sólo pueden ser derrotados si Ben rompe su escudo.





LA ENERGÍA CÓSMICA

Finalmente, la batalla entre el Dr. Muerte y los Cuatro Fantásticos va a llegar a su fin. Al final de las calles de Shangai comprobaremos el temible poder de la tabla de Norrin.





Nivel 12: En este nivel, lo mejor es recoger el máximo posible de energía vital para enfrentarnos con éxito al Dr. Muerte. Acaba con todos los enemigos y recoge las cuatro fichas 4F. El Dr. Muerte tiene tres transformaciones, a cual más difícil. Esquiva sus rayos cósmicos y lánzale desde lejos bolas de fuego con Johnny. También es bastante eficaz golpearle con Ben.



ISALIMOS DE LAS TINIEBLAS!



Los últimos consejos y trucos para que completes los retos más díficiles de esta increíble aventura.

MAZMORRA IX

La última de las mazmorras de la aventura conducirá a Link directamente hasta el responsable de todo lo sucedido en su mundo...

🗢 Info extra

Tipo de Guía: Puntos clave

- Sta guía contiene:
- Mazmorra 9
- Trucos y Consejos
- Dificultad: Para jugene
- Hemos acabado la Mazmorra en:

Habilidades: Usar annas

Para los que les gustan los RPG

2 Horas

Modos de Juego: Historia

Tipo de juego:

RPG/Aventura

9 Mazmorras

Extras:

Niveles:

CONTROLANDO A LINK

Con un poco de intuición y siguiendo nuestros consejos, el control es pan comido.





1. Emboscada: Empuja la puerta para poder abrirla y luego dirígete a la salida que está al este. Una vez allí, vence a todos los enemigos con cuidado de no tocar la barrera electrificada.



3. Batalla: Sube las escaleras que hay al sur, salta la valla y atraviesa la puerta. Una vez allí, cruza la puerta que hay al oeste y derrota a la nueva horda con la que te vas a enfrentar.



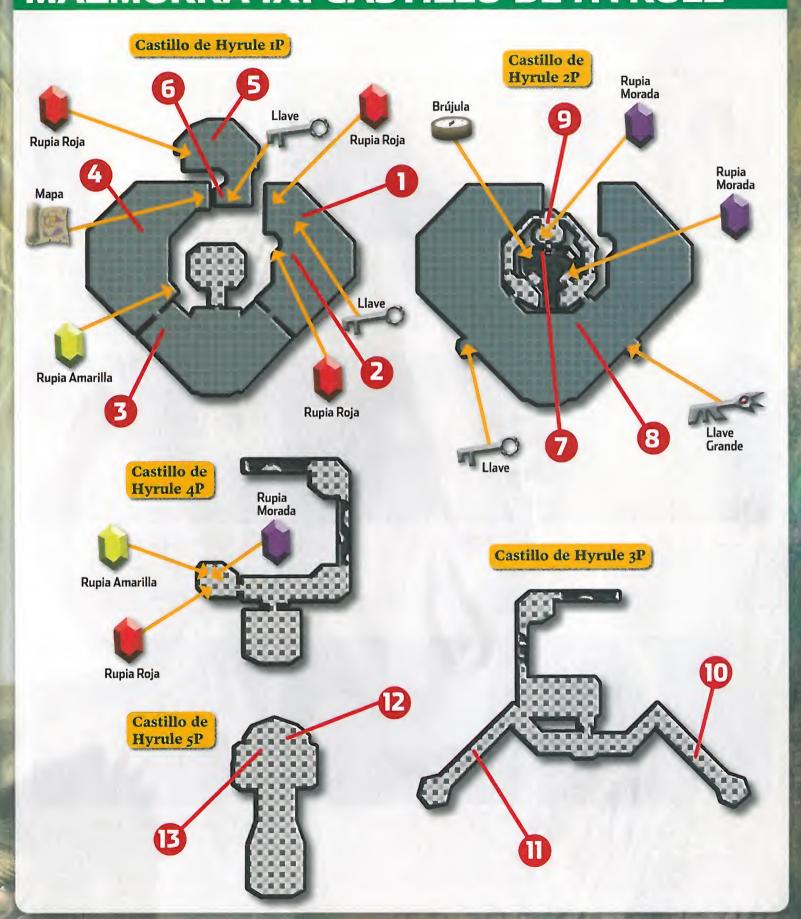
2. La Llave: Tira de la cadena situada a la derecha de la puerta este y crúzala cuando la hayas abierto. Luego vence a los enemigos y al líder de la horda y recibirás así una llave.



4. Puntería: Cruza la puerta, tras la que habrá más enemigos. Derriba a los arqueros utilizando tu arco y después usa uno de los verracos del norte para derribar los obstáculos.



MAZMORRA IX: CASTILLO DE HYRULE



MAZMORRA IX: CASTILLO DE HYRULE

La batalla final está muy cerca. Ganondorf, el persistente archienemigo de Link, espera nuestra llegada en la sala central del Castillo de Hyrule con un aliado inesperado: la princesa Zelda.



5. El Diagrama: Una vez en el patio tendrás que utilizar el bumerán para apartar el montoncillo de hojas que hay en el suelo. Bajo él se halla un diagrama que tendremos que ver para saber cómo activar las cuatro hélices del patio en el orden correcto. Una vez logrado podremos avanzar.



6. La Tumba: Conviértete en lobo y utiliza tu habilidad de percepción para encontrar un punto donde escarbar en el suelo. Al otro lado del túnel excavado, busca una de las tumbas que se encuentran al norte y que tiene una roca encima. Destruye la roca con una bomba y pulsa el botón del suelo.



7. Antorchas: Tras pulsar el botón de la tumba se abrirá una nueva estancia donde verás una antorcha. Enciéndela y luego cruza todo el cementerio rápidamente antes de que comience a llover para poder encontrar las otras dos antorchas al otro lado. Enciéndelas con el candil



8. Usa el Cetro: Lleva las estatuas con el Cetro de Dominio a sus lugares en el sur y escala a ellas desde una roca cercana. Tira de la cadena para abrir la puerta y coge la llave del cofre. Vuelve al patio oeste y coge otro verraco para volver. Desde el patio central. entra en el castillo de Hyrule.



9. El Castillo: Vence a los enemigos y usa la Zarpa con la lámpara para llegar al balcón. Desde allí, ve de lámpara en lámpara hasta la puerta norte. Crúzala y derrota al caballero oscuro. Enciende las antorchas para activar las escaleras. Sobre ellas, usa el bumerán con la antorcha oeste y sube.



10. Bifurcación: Al este, vence a los lagartos y transfórmate en lobo para ver a los fantasmas. Tira el cuadro con el Arco y golpea el cristal. Sigue y vence a los dos caballeros. Al oeste, ilumina las antorchas en caballeros del diagrama tras el cuadro. Sigue y el orden del diagrama tras el cuadro. Sigue y vence a los enemigos con armaduras.



11. Oeste: Al oeste, vence al dragón y coge la llave; al este recibirás la Gran Llave. Ve a la puerta central del balcón y dentro, en forma de lobo, percibe a los fantasmas y siguelos. Cruza los abismos con la Zarpa a través de los enganches y vence a los enemigos. Usa el Aerodisco para seguir.



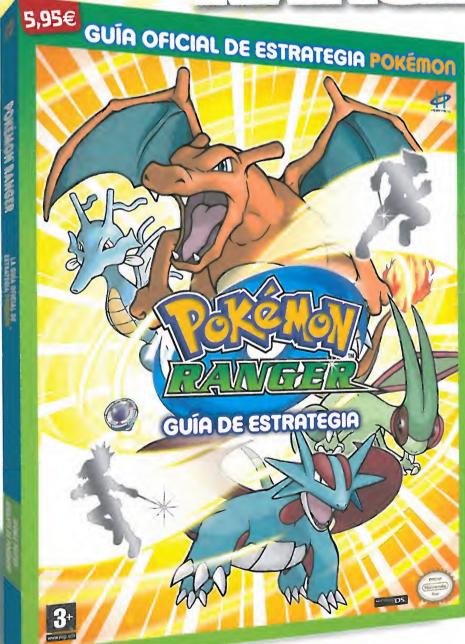
12. Zelda y Ganon: Devuelve las bolas de energía de Zelda para vencerla y esquiva el resto de sus ataques. Para vencer a Ganon, dispara con el arco a su frente y, cuando caiga, golpea la cicatriz de su tripa. Después, cambia a lobo y espera a que te embista, pulsa A, tíralo con el stick y dale.



13. Ganondorf: A caballo, síguelo para que Zelda le de con sus flechas fijándolo con Z. Cuando esté debilitado, golpéale. En la segunda fase te enfrentas cuerpo a cuerpo a él. Lo mejor para vencer es el Tajo Trasero, rodéalo y golpéale. Cuando veas la opción del golpe de gracia, no lo dudes y... la disfrutar!

Nintendo Presenta...

GUIAMAESTRA PARAPOKÉMON RANGER



SOLUCIÓN COMPLETA PASO A PASO



 Guía de recorrido con todos los detalles para cumplir cada misión.



 Todos los datos de los 213 Pokémon, con las Poké Ayudas, movimientos...



rucos

PARALLEL



CONSEGUIR LOS EXTRAS:

Deberás de haber completado la era 2006 y haber conseguido 50 estrellas en el juego.

- Incremento de Salud: Recoge 10 estrellas extra.
- Incremento de Nitro: Recoge 20 estrellas extra.
- Munición Doble: Recoge 30 estrellas extra.
- Doble de durabilidad del coche: Recoge 40 estrellas extra.
- Mejoras del coche: Recoge 50 estrellas extra.

ELEDEES



DESBLOQUEAR **NUEVOS MODOS:**

- Modo ataque de puntos: Pilla al primer Eledee de color rosa.
- Modo desafío: Pilla al segundo Eledee rosa.
- Modo eterno: Pilla tres Eledees de color rosa.

EL PADRINO



RECUPERAR TODA LA SALUD: Pausa el juego y pulsa en el mando Izquierda, Derecha, 2. Derecha, Arriba"

MORTAL KOMBAT ARMAGEDDON

DESBLOQUEAR NUEVA ROPA DE KENSHI: Vence a los ninjas Tengu con la espada que conseguiste en Arctika.

PRINCE OF PERSIA RIVAL SWORDS

MODO DE VIDEO:

Completa el juego en cualquier modo de dificultad para tener acceso a todos los vídeos.

RAYMAN RAVING RABBIDS

DESBLOQUEAR TROFEO VACA DE ORO:

Completa todos los minijuegos. **DESBLOQUEAR**

MODO DESAFÍO:

Completa el modo historia y aparecerá

RESIDENT **EVIL 4 Wii EDITION**



DESBLOOUEAR

MINIJUEGO: Completa el juego para ganar un minijuego de mercenarios.

DESBLOQUEAR ARMA CASTIGADORA: Llega

hasta la granja que hay cerca del primer pueblo que tiene una torre con una campana. Allí encontrarás un mapa con las localizaciones de 15 medallones azules. Encuentra al menos 10 de ellos y dispárales. Cuando los hayas destruido, habla con el mercader que habrá fuera de la granja para que te entregue un... iarma castigadora!

DESBLOQUEAR ARMA MARIPOSA: En el hall, al sur del laberinto del seto, hay una puerta cerrada. Vuelve a ese mismo sitio con Ashley y ella abrirá la puerta. Dentro te espera... un bonito arma.

DESBLOQUEAR UNIFORME S.T.A.R.S:

Completa el juego en cualquiera de los modos de dificultad.

GANA DINERO EXTRA:

Cuando encuentres una máscara elegante, no la vendas, ya que te ofrecerán poco dinero. Combinala con gemas para que, al venderla, te ofrezcan una suma de dinero que ahora sí merecerá la pena.

SCARFACE



DESBLOQUEAR EXTRAS:

Pausa la partida, luego ve al menú y selecciona "trucos", aquí escribe las siguientes combinaciones

- Fpatch: Llena el medidor
- Flystrt: Disminuye los golpes de los policías.
- Noballs: Disminuye los golpes de los gangsters.
- Donut: Aumenta los golpes de los policías
- Ammo: Máxima
- munición.
- Medik: Recupera la salud.
- Graysh: Desbloquear traje gris y gafas para Tony.
- Dozer: iGanas un Bulldozer!
- Rainy: Se activa la Iluvia.

SHREK TERCERO

GANA MONEDAS DE ORO:

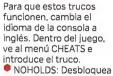
Ve a la tienda de regalos e introduce la siguiente combinación para recibir un montón de monedas de oro: Arriba, Arriba, Abajo, Arriba, Derecha, Izquierda **DESBLOQUEAR TRAJES**

- Shrek Majestuoso: Cómpralo en la tienda de regalos por 3.200.
- Shrek Bañadores: Cómpralo en la tienda de regalos por 3.350.
- Shrek Armadura Caballero: Cómpralo en la tienda de regalos por 3.500.
- Shrek Pirata: Cómpralo en la tienda de regalos por 4.250.
- Puss Disfraz Caballero del Mal: Cómpralo en la tienda de regalos por 2.850
- Fiona Traie Funeral: Cómpralo en la tienda de regalos por 2.150.
- Bella Durmiente Toga: Cómpralo en la tienda de regalos por 2.500.
- Burro Disfraz de Dragón: Cómpralo en la tienda de regalos por 3.650.

DESBLOQUEAR NUEVOS MODOS DE DIFICULTAD:

- Severo: Cómpralo en la tienda de regalos por 1.500.
- Encantador: Cómpralo en la tienda de regalos por 15.500.

SSX BLUR CÓDIGOS:



- todos los personajes
- CLOTHSHOP: Desbloquea todas las equipaciones
- MASTERKEY: Desbloquea todas las nistas
- WILDFUR: Disfraz de Yeti

SMB BANANA



DESBLOQUEAR CRÉDITOS: Completa el ler mundo y serás premiado con un poco de fiesta bananera.

DESBLOQUEA MUNDO 10: Completa los mundos del 1 al 9 sin continuar.

TONY HAWK'S DOWNHILL MAL

NUEVOS CÓDIGOS:

- BirdBirdBirdBird: Salto de pájaro
- BirdBirdBirdBirdBird:
- Gran salto de pájaro. DisplayCoordinates: Muestra las
- coordenadas TonyFishDownhillJam: Poder del pez.
- FourLights: Desbloquear skater Picasso
- DownTheRabbitHole: Desbloquear mini-

TRANSFORMERS



DESBLOQUEAR PINTURAS:

Generación 1 Starscream: Pulsa en la cruceta Derecha, Abajo, Izquierda, Izquierda, Abajo, Arriba, Arriba

Generación 1 Jazz: Pulsa en la cruceta Izquierda, Arriba, Abaio, Abajo, Izquierda, Arriba, Derecha.

SERVICIO AUTOMÁTICO

DE AYUDA DE JUEGOS NINTENDO Llama al 902 887 878 para enterarte del listado de juegos El servicio automático se actualiza permanentemente con los juegos que van a apareciendo. El 902 887 878 es el teléfono al que debes llamar para conocer los trucos para tus juegos de N64, GC, GBA, DS y Wii.

DESBLOQUEAR **ROBOVISIONES:**

Optimus Prime: Pulsa en la cruceta, en el

- mando Abaio Abaio Arriba, Arriba, Derecha, Derecha, Derecha.
- Cybertron: Pulsa en la cruceta, en el mando, Derecha, Arriba, Arriba, Abajo, Derecha, Izquierda, Izquierda, Verás que bien te ves.

MARIO PARTY 8



DESBLOQUEAR MAPA ÓRBITA CORRUPTA DE BOWSER: Gana la batalla de la estrella con cualquier

personaje del juego DESBLOQUEAR BLOOPER Y HERMANO MARTILLO:

Ganarás uno de los personajes si vences en la batalla de la estrella con cualquier personaje del juego Para ganar el segundo personaje, vuelve, y ivence de nuevol

DESBLOQUEABLES DEL BAZAR DE LA DIVERSIÓN:

- Peligro de mesa. Cómpralo por 50 cartas de carnaval en el Bazar de la Diversión.

 Puzzle columnas. Cómpralo por 50 cartas de
- carnaval en el Bazar de la Diversión.
- Histeria masticando Cómpralo por 50 cartas de carnaval en el Bazar de la Diversión.
- Tumulto ciclomotor: Cómpralo por 50 cartas de carnaval en el Bazar de la Diversión
- Nivel muy dificil Cómpralo por 50 cartas de carnaval en el Bazar de la Diversión
- Voces de personajes: Cómpralo por 50 cartas de carnaval en el Bazar de la Diversión Sonidos de tabla Cómpralo por 50 cartas de
- carnaval en el Bazar de la Diversión Sonidos de minijuego. Cómpralo por 50 cartas de
- carnaval en el Bazar de la Diversión Documento de personal. Cómpralo por 50 cartas de carnaval en el Bazar de la Diversión
- Test para el mejor: Cómpralo por 50 cartas de carnaval en el Bazar de la Diversión
- Sonidos de abucheo Cómpralo por 50 cartas de carnaval en el Bazar de la Diversión
- Rollo de crédito Compralo por 100 cartas de carnaval at the Fun Bazaar
- Figuras de carnaval Compra al menos 1 figura de carnaval en el Bazar de la Diversión Desfile de carnaval: Compra al menos 1 figura de
- carnaval en el Bazar de la Diversión Figuras de mesa de carnaval. Compra 1 de los 12 por 30
- cartas de carnaval en el Bazar de la Diversión Figuras de minijuego de carnaval Compra 1 de los 12 por 30 cartas de carnaval en el Bazar de la
- Figuras estrella de carnaval Compra 1 de los 6 por 30 cartas de carnaval en el Bazar de la Diversión





AND TOUCH!



DESBLOQUEAR MODO DIFÍCIL: Gana 100 cartas en el modo normal y acábate el juego.

DESBLOQUEAR INICIO Y FINAL ESPECIAL: En el modo difícil, compra un item en la cabina de información del castillo por 50 monedas y acaba el juego.

CHILDREN **OF MANA**

DESBLOQUEAR BONUS SECRETO DE LA MAZMORRA: Completa las 8 misiones de las que consta el juego.

SECRETO DE LA CASA

ENCANTADA: Ve a casa de Moti y allí busca un perchero antiguo cerca de la chimenea. Ponte en frente de él y pulsa el botón A. Aparecerá el mensaje "Has conseguido una llave oxidada". Habla con Moti y te dará una misión acerca de unos dragones. Cuando la acabes, regresa para hablar con él.

CUSTOM ROBO ARENA



GANAR PIEZAS EXTRA:

Cuando Saki y Toru te nombren miembro oficial del club, te llevarán a su centro de entrenamiento.

Allí lucharás contra Toru y, si consigues vencerle, ganarás un montón de complementos más para tu Custom Robo, Si has conseguido vencer a Toru, Saki traerá a otros 2 competidores más y, si consigues vencerlos, por cada uno que derrotes te dará nuevas piezas.

ELITE BEAT



EXTRAS:

Créditos: Después de completar la última canción (Jumpin Jack Flash) en dificultad "iHard Rock!". desbloquearás los créditos de los Elite

Beat Agents v podrás verlos en cualquier momento, en la esquina inferior derecha de la galería.

Foto de felicitación: Cuando obtengas el rango más alto, habrá una foto extra de felicitación. Podrás volverla a ver en la esquina inferior derecha de la galería.

PICROSS

PICROSS DE HOY MODO "NO X": Juega al Picross de hoy una vez al día

durante 3 días seguidos. **PICROSS DE HOY MODO** "ENCONTRAR": Juega al Picross de hoy una vez al día durante 7 días seguidos

PICROSS DE HOY MODO "MEMORIA": Juega al Picross de hoy una vez al día durante 12 días.

PICROSS DE HOY MODO "SECRETO": Juega al Picross de hoy una vez al día durante 20 días.



TRANSFORMERS

MODO ARMAGEDDON (EXCLUSIVO AUTOBOTS):

Completa el juego.
BUS FUNKY (EXCLUSIVO DECEPTICONS):

Conéctate al servidor Guerras Allspark por primera vez.

G1 STARSCREAM (EXCLUSIVO **DECEPTICONS):** Descarga el trailer de Transformers en objetivos.

CRUCERO DEL AMOR: Gana 250 monedas Wi-Fi.

DESBLOQUEAR COCHES PSICODÉLICOS: Gana 500 monedas Wi-Fi. **DESBLOQUEAR**

PISTOLERO: Gana 750 monedas Wi-Fi. ENERGÍA INFINITA: Gana

1000 monedas Wi-Fi.
NIVEL WANTED VACÍO Y SALUD LLENA: En el modo libre, presiona

Start, cambia a forma de vehículo y selecciona confirmar. Cuando salgas de allí, tendrás la salud llena y tu nivel Wanted estará a cero otra vez.

SI LO ENCUENTRAS MÁS BARATO TE DEVOLVEMOS LA DIFERENCIA

(CENTRO

ESCUENTO







LOS 4 FANTÁSTICOS Y SILVER SURFER



36,95

MARCA AQUÍ PARA PEDIRLO

NOMBRE	APELLIDOS			••
DIRECCIÓN	POBLACIÓN	CÓDIGO POSTAL	PROVINCIA	
reléfono Modelo De			NÚMERO	
Dirección e-mail				

• Rellena los datos de este cupón. • Llama para conocer tu GAME-CentroMAIL más cercano al 902 17 18 19. • Visita tu GAME-CentroMAIL habitual y presenta este cupón al realizar la compra del juego que aparece en este cupón (imagen no contractual). • Y si no hay un GAME-CentroMAIL en tu ciudad, envianos este cupón junto con tu pedido a: GAME-CentroMAIL • C/Virgilio, 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón • 28223 Madrid. Te lo haremos llegar por transporte urgente (España Peninsular + 4,90 euros, Baleares + 5,90 euros).

Los datos personales obtenidos con este cupón serán introducidos en un fichero que está registrado en la Agencia de Protección de Datos. Para la rectificación o anulación de algún dato, deberás ponerte en contacto con nuestro Servicio de Atención al Cliente llamando al telétono 902 17 18 19 o escribiendo una carta certificada a GAME-CentroMAIL: C/Virgilio, 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón 28223 - Madrid. Marca a continuación si no quieres recibir información adicional de GAME-CentroMAIL:

Comunidad

Tus cartas, e-mails, mensajes, SMS, correos

Bienvenidos de nuevo a las páginas de la revista que desvelan más secretos, las únicas en las que encontraréis las respuestas a todo lo que buscáis en Wii y DS.





Hola, gran Nintendo Acción. Quería información sobre el nuevo accesorio para juegos de acción que ha presentado Nintendo en el último E3. iY una foto también, "please"!

Gabriel, Madrid

Para los juegos de apuntar y disparar en primera persona, Nintendo ha desarrollado un nuevo accesorio que provisionalmente ha llamado Zapper. El Zapper integra mando y nunchako dando forma a un artefacto cibernético en plan arma letal, que podréis exprimir a fondo en los «Resident Evil UC». «Red Steel 2», «Medal of Honor» o «Ghost Squad». Además de un manejo preciso, nos permitirá sentir toda la acción gracias al altavoz del mando, que sonará muy cerquita de la oreja. Zapper estará disponible en EEUU a final de año por 20 dólares, y Nintendo lo lanzará junto a minijuegos que nos permitan testearlo, como en Wii-Fit.

BEE MOVIE

Hola a todos. Hace poco hablasteis de una película que me interesó mucho. Se llama Bee Movie o algo parecido. ¿Podéis contarme algún detalle sobre el juego? Alex, qué tal. Sobre el juego poca cosa, pero al menos podemos traerte las primeras pantallas. Sí que sabemos que 'Bee Movie' se estrena en España el 30 de noviembre, y que la versión jugable la lanzarán Activision para Wii y Midway para la portátil DS. La peli va a ser un puntazo, con una historia superdivertida sobre la vida de unas abejas... recién graduadas. No te la puedes perder... iy el juego tampoco! Pronto, más información.

Alex. Sevilla

HARVEST MOON

Hola a la gente de la super Nintendo Acción. iFelicidades por la revista! Soy un fan de la saga Harvest Moon, y me gus-



Dee Movie, una divertida aventura protagonizada por las abejas que romperán moldes en la peli del mismo nombre.

taría saber qué planes de expansión tiene.

Nos alegra que te guste. porque de cara a 2008 vas a tener Harvest Moon hasta en la sopa. Vaya, de momento hay dos nuevos proyectos de "granja" para tu DS. Uno se titula «Harvest Moon DS Cute» y en él, además de criar vacas, ovejas y pollos, y de plantar árboles, vas a poder cambiar de ropa e incluso decorar el interior de la casa. Todo muy "cute", muy "pocholo", ya lo verás. Está previsto para principios de 2008. El siguiente de la saga en salir será «Harvest Moon:

Island of Happiness». En ella podremos crear nuestro propio paraíso en una isla, interactuando con hasta 100 personajes a través de la pantalla táctil. El objetivo no varía: seguirá siendo tener la mejor granja posible. Por eso habrá también conexión Wi-Fi. Pero no



para DS a lo largo de 2008.



¿Qué juego os gustaría ver en la portada de Nintendo Acción?, ¿os atrevéis a hacerla vosotros? lA ello!



iNintendo DS la meior! IY EL MES QUE VIENE, OTRO **BOMBAZO DE REGALO!**





os envia desde Galapagar esta portada



fan de Mario Galaxy



Madrid y tiene 17 años

podremos probar nada hasta la segunda mitad de 2008, que será cuando esté por aquí.

Ana, E-mail

DONKEY AL PODER

Estoy flipando con las pantallas que habéis publicado de un nuevo juego de Donkey, algo así como Jet Race. iDadme más detalles! Ah, y sois los mejores.

Donkey tiene dos juegos a punto para estrenar. Uno es para Wii, se llama «Donkey Kong Barrel Blast» y nos pondrá a los mandos de barriles turbopropulsados en carreras por escenarios que incluirán desfiladeros llenos de barriles, zonas



submarinas, recorridos prehistóricos... Habrá 16 circuitos, modo para 4 iugadores y un toque Mario Kart con mogollón de bananas por recoger v movimientos especiales. Los protas serán los mismos que los juegos de Donkey, incluida la familia Kong y King K. Rool. Estará listo antes de final de año. Eso por la parte Wii, porque en DS también habrá mucho mono con «Donkey Kong Jungle Climber». La cosa irá de escalar, saltar y ascender, buscando salientes, apoyos y plataformas a las que agarrar una mano y la otra. A los más vetera-



DK Jungle Climber os atrapará cuando salga en DS.



Irene Espejo Fortea

NUESTRO ARTISTA del mes es de Córdoba y tiene 14 años. En su original dibujo ha reunido los dos juegos que más le gustan: Zelda y Brain Training, de una forma simpática y divertida. Fíjate, Kawashima con el gorro verde y las orejas puntiagudas. Sin dudarlo, te mereces un Wii Play.

EL DIBUJO QUE PUBLICAMOS EN EL **NÚMERO ANTERIOR** no corresponde a Jordi Fernández Pou, como apareció publicado. La confusión se debió a un problema informático.

nos os recordará a «King of Swing» de Game Boy, pero con un aspecto más currado y sorpresas en la jugabilidad. También llegará antes de final de año.

JEduardo. E-mail

LA SERIE "TALES OF"

Estoy impaciente por saber nuevos detalles de la saga "Tales". He oído cosas muy chulas sobre nuevos juegos. ¿Qué me podéis adelantar?

Pues te podemos contar que Namco-Bandai ha confirmado el desarrollo de dos nuevas entregas de la prestigiosa serie «Tales of...». El primero es «Tales of Symphonia», la secuela para Wii del arrasador RPG diseñado para GameCube. Podremos coleccionar monstruos v entrenarlos para combatir, controlados por los dos personajes principa-



O«Tales of Symphonia llegará a Wii durante 2008.

les, Emil y Malta. El juego incorporará un nuevo sistema de control para mover a los personajes alrededor del mundo con sólo hacer un clic en una zona del mapa. Después, ya hablando de la DS, llegará «Tales of Innocence», que protagonizará Luca, el hijo de un mercader que tiene poderes especiales. El juego tendrá un sistema de combate en 2D en tiempo real. Podremos asignar combos e ítems a los botones antes de la batalla. El lanzamiento de ambos será en 2008.

Ramón.E-mail

Envíanos tus comentarios de los juegos que te proponemos. Si molan, las sacaremos aquí

Este mes... PERLA &

Escribe tus reviews en un documento de Word (máx. 5 líneas) y envianoslas por email.



escandalesas u no puedo sepertarlo.

EL MEJOR PARA PASAR EL RATO

por Mario Quero Belmonte Este Pokemón es el mejor de la saga, para mi el mejor juego del mundo. Recomiendo que os lo compréis por lo siguiente: te engancha y quieres ser el mejor del mundo en Pokemón. Es muy largo y los retos que te aguardan sorprenden. Sobre todo los Pokemón Legendarios que se consiguen en eventos o buscándoles (mi preferido es Arseus el pokemón creación)

Puntuación: 100

POR EXCELENCIA

por Aania Cheded Para mi Perla/Diamante es el mejor juego de Pokémon que ha existido jamás. Lo recomiendo a todo el mundo, sobre todo a los fans de Pokémon. Es perfecto ya sea en duración como en gráficos. Desde que vi las primeras imagenes me enamore por completo ilLo tiene todo!! Es como un sueño poder intercambiar pokemons sin liarse con los cables y sin estar tan cerca de un amigo!!!

Puntuación: 100

EL MES QUE VIENE... Queremos que nos envíes más comentarios acerca de «Pokémon Perla y Diamante» para DS.



Buscamos

¿Quieres escribir en Nintendo Acción? Pues venga, ponte en contacto con nosotros, iya!

Si vives en Madrid, eres fan de los videojuegos y te gusta escribir - Ipodrías participar en N.A.I. Manda un pequeño curriculo por email a: nintendoaccion@ axelspringer es con la referencia COLABORADORES.

- 1/8 NINTENDO ACCIÓN (6)

Comunidad



CADA MES OS PRESENTAREMOS **DIFERENTES PÁGINAS WEB que**

nos hayan molado por algo especial. Traeremos páginas oficiales pero también otras más pequeñas y divertidas que nos hayan atraído. Este mes vamos a repasar dos clásicas, ambas oficiales al máximo, que hacía tiempo que no visitábamos. La oficial de Pokémon y la de Wii. Echad un vistazo a los detalles, por favor.





PERLA Y DIAMANTE

pokemon.nintendo.es

Página oficial para recurrir a la búsqueda de noticias e info sobre las nuevas ediciones Perla y Diamante. Por supuesto, tanto en Nintendo Acción como en la Revista Pokémon encontrarás lo que necesitas sobre Perla y Diamante en versión papel. Pero si has conectado el ordenador, pásate por aquí y alucina con su estética y presentación.



WII PÁGINA OFICIAL

http://es. wii.com

Recomendamos un garbeo por Recomendamos un garbeo por esta página no tanto para estar al día de lanzamientos y novedades en Wii, sino además para ver cómo se juega a muchos de ellos. La página incluye varios videos en los que veréis gente probando Mario Strikers, Wii Sports, Big Brain Academy... Asi podréis haceros una idea de la participación del mando en cada luego. Muy útil. mando en cada juego. Muy útil.



ctrobes II se anuncia de forma oficial. Llegará a DS en 2008, y como aperitivo aquí tenéis estas imágenes.

SPECTROBES II

Hola colegas, ¿Se sabe algo de una segunda parte del genial juego Spectrobes para DS?

iQué noticia más emocionante acabamos de recibir, Juan Luis! Aguí somos unos fans totales de «Spectrobes», por eso el anuncio de la segunda entrega nos ha impactado, Disney lanzará el juego a lo largo de 2008, pero de momento ha dejado caer la primera imagen y un vídeo con la estética de la serie que arrasó en Internet. Así que ya puedes ir preparándote para volver a despertar fósiles con el puntero, a combatir contra criaturas

superimaginativas y a recorrer nuevos mundos plagados de misterios y sorpresas. Recuerda, sólo en DS y más que probable para 2008.

Juanluis, E-mail

ENDLESS OCEAN

Hola , he visto algunos juegos que se han anunciado en el E3. Chulísimos, pero poco originales, ¿no?, ¿os ha sorprendido especialmente alguno?

Para nosotros sin duda una de las sorpresas del E3 fue la presentación de un juego de Wii llamado «Endless Ocean». Una especie de aventura subacuática. Por lo que se pudo ver en vídeo, exploraremos las profundidades submarinas, tomaremos fotos e interactuaremos con los bichos mando en mano. Nuestro buzo se moverá por los preciosos fondos. arrecifes y cuevas con el puntero, y durante

la inmersión podremos jugar con los delfines y ballenas, o incluso compartir buceada con otro colega a través del modo Wi-Fi de la consola. El juego-experiencia estará listo en EEUU en octubre.

0% de votos

¿ESTÁS CONTENTO CON LAS NOVEDADES DE LA NUEVA EDICIÓN POKÉMON?

¿TE HA ILUSIONADO EL ANUNCIO DE UN

NUEVO MARIO KART PARA Wii? Participa enviando un SMS al 7654 ESCRIBE NT178 + SÍ O NO Entre todos los mensajes recibidos, sortearemos un juego para Wil. Coste máximo del mensaje 0.90€

100% de votos

el mes que viene..



DEndless Ocean será una experiencia total en Wii.

«Endless Ocean» es lo último en aventuras

para Wii





PLAN DE LANZAMIENTOS

Volvemos a la carga tras las vacaciones. Si habéis cargado las pilas (y la hucha), estas son algunas recomendaciones para comprar.

- 6 septiembre Boogie (Wii/EA)
- 9 septiembre MySims (Wii-DS/EA)
- ●14 septiembre Paper Mario (Wii/Nintendo)
- 26 septiembre FIFA08 (Wii/EA)

SEPTIEMBRE								
L	M	X	J	V	S	D		
					1	2		
3	4	5	6	7	8	9		
10	11	12	13	14	15	16		
17	18	19	20	21	22	23		
24	25	26	27	28	29	30		

Los buzos de por aquí ya estamos deseando probarlo.

Gustavo, Barcelona

MARIO PARTY DS

Tengo todos los Mario Party que han salido hasta ahora. Mis amigos y yo somos unos forofos, y ahora nos hemos enterado de que está a punto de salir una versión para Nintendo DS. iContadnos, porfa!

Sale en noviembre en Estados Unidos, acaba de ser anunciado en el E3 por sorpresa absoluta. Un vídeo, algunas imágenes y pocos datos más. Se ve que toda la acción se desarrollará en la pantalla táctil, con tableros en 3D, así como los minijuegos, que prometen ser revolucionarios. Es seguro que permitirá cuatro jugadores con un solo cartucho. y es aún más certero que va a ser una fiesta total cuando llegue a España ¿a finales de año?

Iván y amigos. E-maill



→ Mario Party romperá moldes en su estreno en DS.



Quitar Hero III contará con los temas estrella de Iron Maiden y Red Hot Chilli Peppers. iTócalos en tu Wii!

DRAWN TO LIFE

● Buenas, colegas. Vosotros que lo sabéis todos, ¿qué juegos realmente originales y novedosos veremos en DS en los próximos meses?

Mogollón. Hay una enorme lista de juegos originalísimos para DS preparada por diferentes compañías. A ver. tenemos los «Mi experto en vocabulario», «Mi experto en vida sana» y «Jam Sessions», todos de Ubisoft: el nuevo «Phoenix Wright», de Capcom; tenemos «Elite Beat Agents» y «Nintendo Crosswords», de Nintendo; y ahora puedes apuntar un juego que acaba de anunciarse para ya mismo desde THQ. Se llama «Drawn to Life» v será una pasada. En él, tus dibujos cobrarán vida. Como lo oyes, podrás

dibujar a tu personaje, sus herramientas, armas y objetos para ayudarle a superar la aventura. Con tu "creación" podrás volar, saltar, correr o golpear a los enemigos con



facilidad. Verás como tu pueblo va cambiando de forma según cumples los desafíos y misiones. De un pueblo agonizante pasará a alegría desbordante. Todo cobrará vida en tus mandos y con el puntero. Uf, promete ser la bomba. Y estará listo más o menos en octubre. Recomendadísimo.

Teresa. E-mail

GUITAR HERO

• ¿Qué novedades sabéis sobre el nuevo Guitar Hero para Wii? No puedo esperar a tocar la guitarra con el mando. iMás datos, por favor!

Tus deseos son órdenes. Verás, cuando eches mano de este juego de Activision, allá por el mes de octubre, descubrirás 45 temazos guitarreros interpretados por gente como ZZ Top, Beastie Boys, Alice Cooper, Guns N'Roses, Living Colour v... dos que nos acaban de confirmar: Iron Maiden. con su clásico "666 the number of the beast", y Red Hot Chilli Peppers. No te lo puedes perder.

HeavyWii. E-mai

DRAGON BALL

◆¿Sabéis fecha de lanzamiento definitiva de Dragon Ball 3 en Wii?

Continúa manteniéndose para noviembre. Pero lo que sí podemos avanzarte con seguridad es que tendrá modo online. De modo que podréis retar a cualquier jugador del mundo a combates sin tregua con vuestros héroes favoritos. ¡Qué ganas de jugarlo!

Ron. E-mail

LO QUE

Hacemos de Rappel y nos la jugamos con predicciones sobre los juegos más esperados.

Queda... 1 MES



CRASH OF THE TITANS
Cada vez tenemos más ganas
de echar mano a lo nuevo de
Crash. Será el 26 de octubre.

Quedan... 2 MESES



RAYMAN RAVING RABBIDS 2

El regreso de los atolondrados Rabbids tendrá lugar en noviembre de 2007. iViva!

Quedan... 5 MESES



ASTÉRIX EN LOS JUEGOS OLÍMPICOS

De Atari, con fecha de estreno en febrero de 2008. Primicia.

LA IMAGEN DEL MES



¿VES EL RATÓN?

PARA CELEBRAR EL ESTRENO DE RATA-TOUILLE, THQ montón un escaparate jugable en la FNAC de Madrid. Aquí teneis el momento de la presentación. Una niña tomaba los mandos de Remy, la rata protagonista, mientras era entrevistada por los periodistas de Antena 3, iEso es un salto a la fama, pequeña!

iEsta es tu sección!

Mándanos todo lo que se te ocurra: consultas, cartas, dibujos, fotos, SMS, e-mail, etc

uniza nuestra dirección de correo electrónico para enviarnos todo lo que se te ocurra. Toma nota: nintendoacción @ axelspringer.es latrèvete, hombrel Aqui no comemos a nadie

Comunidad

Mis descargas

Si quieres saber qué juegos de la Consola Virtual son guays y enterarte de cada actualización de Wii, lee esta sección.

Las mejores novedades

SONIC THE HEDGEHOG 2

800 puntos

IR A TODA PASTILLA por un escenario 2D repleto de plataformas, rizos, trampolines y otras barbaridades acrobáticas la mar de espectaculares es el pan nuestro de cada Sonic. Y en esta segunda entrega, en nuestra opinión la mejor de todas, irás haciendo el cabra junto a Tales, el zorro de dos colas, que puede ser controlado por un segundo jugador para ayudarte a completar todos los niveles -incluso los de bonusde esta estupenda aventura. Pero seguro que lo que más os pica es el modo versus para dos jugadores, iuna competición frenética y divertidísima!







STREET FIGHTER 2 PAPER MARIO TURBO HYPER FIGHTING

LOS COMBATES del primer SF2 ya fueron un exitazo, y esta versión Turbo, que como su nombre indica va más rápido que el primero. "lo petó". En SNES alcanza la misma velocidad que en el arcade y pue-



des escoger a Balrog, Vega, Sagat y M.Bison como luchador. Aunque no seas un devoto de la serie, bájatelo porque lo mismo te convierte. Ya solo falta que aparezca la versión de Megadrive y tendremos todos los Street Fighter míticos... ien nuestras Wii!

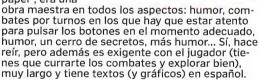
♥ Valoración



Nintendo 64

1.000 puntos

TE APLANA el calor veraniego? Pues bájate este Paper Mario, que irás a juego. Esta fue la primera entrega de la saga y, además de deiar alucinado al mundo con sus gráficos "de papel", era una



♦ Valoración



Esta es la lista de los 10 juegos de la consola virtual, que más nos molan a los de N.A.



ZELDA: OCARINA OF TIME



S. MARIO WORLD 800 puntos Super Nintendo



SONIC 2

800 puntos

ZELDA: A LINK... Super Nintendo 800 puntos

5 SUPER MARIO 64 Nintendo 64 1.000 puntos

6 PAPER MARIO 1.000 puntos Nintendo 64

DIDDY KONG QUEST Super Nintendo 800 puntos

8 STREETS OF RAGE 2 800 puntos

9 SF2 TURBO HF Super Nintendo 800 puntos

MARIO KART 64
Nintendo 64
1.000 puntos 1.000 puntos

MÁS NOVEDADES PARA LA CONSOLA VIRTUAL:

ONES (500 Puntos cada uno)



Metroid

TURBOGRAFX



 Devil's Crush Air Zonk



 Dragon Spirit Silent Debuggers ★★ MEGADRIVE (800 Puntos cada uno)



• Ecco: The Tides of Time

Golden Axe II

SUPER NINTENDO (800 Puntos cada uno



Kirby's **Ghost Trap**

CONCURSO



SORTEAMOS:

Pak
Nintendo DS Lite
+ Kirby Mouse Attack



Juegos Kirby Mouse Attack



Para participar en este concurso, envía un **mensaje de texto** al **7654** desde tu móvil poniendo: kirbynt + tus datos personales

Ejemplo: kirbynt francisco ruiz c/lopez 4 2º derecha badajoz

BASES DEL CONCURSO

- 1. Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
- 2. Válido para Movistar, Vodafone y Orange.
- Valido para Movistar, Vodarone y Orange.
 Los premios no serán canjeables por dinero.
- 4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de Nintendo Acción.
- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
- 7. Fecha límite para entrar en sorteo: 15 de septiembre de 2007.

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Los Vascos, 17- 28040 Madrid".



NINTENDODS.lite





Avance





Opentro de cada casa encontrarás unos gráficos tan brillantes como en el exterior, además de algún habitante y objetos que quizá puedas coger o romper.



ITOMA NOTA, QUE VUELVE LINK!



- Tipo de juego:
- **AVENTURA/RPG**
- Compañía:
 - **NINTENDO**
- Lanzamiento:

OCTUBRE

El héroe de Hyrule se estrenará en DS con una aventura al estilo «Wind Waker» de CUBE y un control totalmente táctil.

Bueno, en realidad ya se ha estrenado... en Japón. Por allí ya están manejando a Link solo con el puntero y disfrutando de los estupendos gráficos "cel-shading" que lucen ambas pantallas. El mundo de Phantom Hourglass, al igual que en «Wind Waker», estará formado por pequeñas islas que deberemos ir explorando a bordo de un pequeño barco de vapor.

A este barco, por cierto, podrás ir cambiándole piezas para mejorarlo a medida que avances en la historia.

iUn Zelda tuneado!

Será igual que las anteriores entregas de la saga en cuanto a que deberemos completar una mazmorra tras otra para progresar en la aventura. Y ahí es donde «Phantom Hourglass» y su exclusividad para DS van a marcar la diferencia. Para abrirte camino, además de conseguir llaves, deberás escribir ciertas palabras clave en la táctil, soplar al micro para apagar antorchas o esperar escondido a que pasen los enemigos, dependiendo totalmente del mapa de la pantalla superior. iVa a ser una de las aventuras más originales y emocionantes de la saga Zelda!

del mundo, en batallas online





Para navegar de isla a isla solo habrá que trazar la ruta en la táctil. Tu barco seguirá la línea siempre que no haya...



O...obstáculos. Si es una roca, rodéala, pero a veces aparecerán de la nada trampas que tendrás que... isaltar!







Mandoble táctil

TOCA A UN ENEMIGO V LINK SO e en horizontal o vertical para onseguir que tank embista o orre on media luna. Haciendo o circulo ejecutara - pues cla o su famoso ataque circular



Apunta tus cosas

PUEDES ESCRIBIR EN LOS MAPAS para recordar donde ineas con el camino más corto hasta. To que sea Tienes liber lad total para apuntar lo que quieras en cuilquier momento.



Lanza tus armas

las primeras mazmorras. Para que vaya por donde lo guieras-basta con tocar su icono, arriba o la derecha, y trazar una línea desde Link hasta to objetivo.

🛟 Primera Impresión

Usará las funciones DS a tope.
No es un Zelda más, es un Zelda pensado por y para tu DS: usarás la táctil, el micro, la doble pantalla y hasta conexión Wi-Fi local y online para disputar batallas entre dos jugadores.

¿Será demasiado táctil? Los más "zelderos" tienen ciertos reparos, pero en cuanto lo prueben, ya verán.



EL REY DE LAS PISTAS DE BAILE





Prepárate a bailar a tope con el mando de Wii, a cantar como nunca con el micrófono y a... ihacer tus vídeos musicales!

Con «Boogie» se estrenan en Wii los juegos musicales que tanto nos molan. Podrás bailar, cantar y diseñar vídeos de la forma más sencilla y divertida. Como los personajes que lo protagonizan. Y encima vendrá con un micrófono incluido en el pack.

Con él podrás cantar en el modo karaoke, tú solito o a dúo con el cantante si no quieres que se te noten los gallos. Bailar será otro tema. Aparecerá tu personaje en pantalla y dirigirás sus pasos con el mando y el nunchako. No habrá que seguir ningún esquema, sólo llevar el ritmo. Cada movimiento del mando, arriba, abajo, giro de muñeca, será un paso diferente. Y cada personaje dispondrá de cuatro estilos que podremos cambiar cuando gueramos.

iVenga ese Travolta!

Los más birgueros se emocionarán combinando canto y baile: micro en una mano y mando en la otra. Aunque siempre podréis repartiros la labor con un colega. Cuanto mejor lo hagáis, más puntos conseguiréis y más cositas podréis comprar en la tienda para "customizar" a los protagonistas.

Pero lo mejor llegará a la hora del vídeo. Editaremos lo que hayamos grabado, bailecito y cancioncilla, eligiendo cámara, añadiendo todo tipo de efectos (hay uno 3D total) y disfrutando de los pasos de baile más originales y divertidos.





Moviendo el mando conseguirás pasos superdivertidos. Más aún viendo el aspecto y volumen de los protagonistas.



DEn el karaoke utilizarás el micro para desenvolverte por 39 temazos en inglés, pero totalmente reconocibles.



iDéjate llevar por su ritmo!

Los originales protagonistas del juego seguirán tu ritmo con espectaculares pasos de baile, y perderán el equilibrio cada vez que cometas un fallo, iVas a flipar con los movimientos superrealistas de cada uno de ellos!

Tres datos necesarios para completar la primera impresión

iEl micro!

EL MICRO IRÁ INCLUIDO EN EL JUEGO. Lo conec-tarás al puerto USB de la Wii y, hala, a entonar. Como curiosidad, que sepáls que el color elegi-do para el micro ha sido el blanco ¿Precio del pack? Aun sin confirmar,





Tus propios clips

GRABA TU VOZ EN EL JUEGO junto con los pasos de balle que mas te gusten, y preparate para editarlo. Añadele diferentes efectos, textos, incluso vision 3D que sólo podrás apreciar con gafas especiales que... cincluirá?



iEsos temazos!

39 TEMAS ARCHICONOCI-DOS se darán cita en Boogie. La mayoria serán en inglés pero tranquilo, porque seguro que los habrás tarareado en la ducha cientos de veces: Britney Spears, Jamiroqual, Daft Punk, etc. iPodrás cantar en modo karaoke o a duo junto a tus artistas favoritos!

Primera Impresión

Rompe moldes. Bailar, cantar, microfono incluido, desde luego será un título para disfrutar en fiestas entre colegas. ¡Para partirse!

Apenas hay temas en español.
Pero bueno, hay que ser positivos: te servirá para coger entonación y aprenderte las letras de memoria.





OLOS MySims serán muy expresivos. Y con sus muecas y aspavientos se comunicarán contigo a la perfección.



ORelacionarte con la gente será vital. Sólo tú podrás ayudarles con sus problemas, y ellos te lo recompensarán.

ina revelación. Primero porque utilizaremos el mando de Wil, y segundo por la versión DS.



TODOS LOS OBJETOS ESTARÁN DIVIDIDOS EN BLOQUES. Con quier objeto a nuestra medida y desplazarlos con el mando.



SERÁ OTRA NUEVA EXPERIEN-CIA SIMS. Mas que construir tendros que explorar tu entorno y superar miriljuegos, muy en la linea de «Animal Crossing».

HAZ HUECO A TUS NUEVOS VECINOS





La nueva temporada de los Sims está ya a puntito. ¿Cómo? ¿No estás preparado? Tranqui, aquí estamos para contártelo.

Estaba claro que los Sims pedían a gritos un lavado de imagen. ¿Y qué saldría si mezcláramos el universo "SIMS" con la estética que sólo nintendo sabe ofrecer?

Pues «MySims», claro

La nueva joya de EA dará un giro total a la saga no sólo en el aspecto gráfico, sino también en la dinámica del juego. Sí, bueno, tendrás que crear tu propio MySim eligiendo entre cientos de opciones (cabeza, cabello, ropa... iincluso el tono de voz!) pero a partir de ahí la cosa cambiará. Te encargarás de levantar una ciudad con el objetivo de que los personajes que aparezcan se animen a mudarse a ella. Podrás construir de todo, desde sillas hasta enormes edificios. No sólo eso: deberás tener un buen trato con

tus vecinos, ayudarles y explorar los alrededores para descubrir un sinfín de extras y secretos. Será en septiembre, sólo en Wii.

Primera Impresión El completo rediseño. Va a ser una revolución, no sólo por el diseño sino también por la mecánica.

¿No habrá Wi-Fi? Finalmente parece que será así. ¿Quizá para la siguiente entrega? Ya veremos...



LLEGA EL FÚTBOL MÁS MANEJABLE





Con la liga a punto de empezar, EA nos descubre un FIFA para Wii tan sorprendente como revolucionario en el control.

Una de las características más destacables es su nuevo modo Family Play, ideal para los más inexpertos: los jugadores se moverán automáticamente por el campo v a nosotros nos bastará con darle al mando para driblar, pasar, disparar... Nada de estrategia, todo fútbol, y del bueno. Porque, ya habréis visto qué gráficos, ¿no? Habrá realismo a tope, con nombres, camisetas,

estadios, todo actualizadísimo. Y si queréis fliparos al máximo, entonces a conectarse al modo online. Podréis competir contra cualquier usuario, o participar en una liga que se irá actualizando con los partidos reales. Y además...

iMinijuegos exclusivos!

Con tus Mii jugarás al futbolín, a disparar a puerta o a dar toques,

tú solito o contra tres colegas, a ver quién lo hace mejor. Imagina batir el record de Ronaldinho controlando la bola.

Primera Impresión El control. Fácil, directo y muy sencillo. Y atención a los gráficos y animaciones, espectaculares. ¿Estará online la liga española? EA no lo ha dejado muy claro, pero en fin... a cruzar los dedos.



DEI control táctil te permitirá manejar tus unidades, individualmente o en grupo, con total libertad y rapidez.



OLos héroes serán personajes de rol en toda regla: podrás equiparles armas y objetos para mejorar sus estadísticas.



Estrategia...

MONTARAS TU TINGLADO den



DURANTE LA BATALLA landras

IABRAN PASO A LOS HÉROES DE LA ESTRATEGIA!

Heroes of Mana



SOUARE-ENIX Lanzamiento:

OTOÑO

La saga Mana volverá a DS con una aventura exclusiva, repleta de estrategia y control táctil.

Olvida los anteriores títulos de la saga porque este nuevo "Mana" se va a salir por la tangente. Si no fuera por el argumento y los personajes, que encajarán con lo habitual en este mundo, podríamos estar hablando de un RPG independiente. Este "Heroes" será estrategia en tiempo real, y además usará el control táctil exclusivo de DS, lo cual, dicho sea de paso, te

vendrá al pelo para navegar por los numerosos menús y manejar tus soldadetes a toda velocidad.

Exploración y combate

Aunque contará con un interesante argumento, tu objetivo principal será ganar una batalla tras otra. Para ello tendrás que seguir una estrategia, claro: mandar a tus héroes a explorar, explotar los recursos

del terreno, crear las unidades adecuadas para cada enemigo... iVas a vivir unas batallas épicas en tu DS!

Podrás combatir contra otro jugador por Wi-Fi, cada uno con los héroes que tenga en el modo historia

😭 Primera Impresión

Estrategia con estilo. El ambien-te "Mana" estará presente en per-sonajes, argumento ie incluso menús!

Los textos en inglés. Esperemos Los textos en ingles. Esperantos que se traduzca, porque sería una pena no enterarse del argumento.



SUSCRÍBETE A

REVISTA OFICIAL



Y LLÉVATE ESTA INCREIBLE BOLSA POKÉMON

Suscríbete y consigue un 10% de descuento + Bolsa de regalo por sólo 32,30€*



*Más 5 euros de gastos de envío

Sólo hay 1.000 bolsas isuscríbete hoy mismo!

Tú eliges cómo suscribirte:

→ TELÉFONO

Tamaño bolsa: 53x25x30 cm.

902 540 777

- → E-MAIL suscripcion@axelspringer.es
- > INTERNET www.suscripciones-nintendoaccion.com

Horario de atención telefónica: de lunes a viernes de 9 a 13 h. u de 15 a 18h. En Julio y Agosto de 8:30h, a 16:00h

Y si te has perdido algún número de tu revista favorita consíguelo entrando en www.axelspringer.es/atrasados

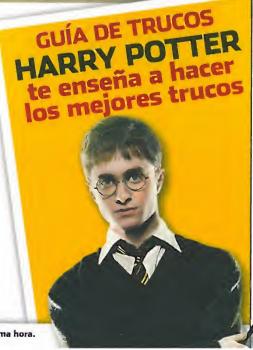


(a) iAQUÍ LLEGA!

WWE SMACKDOWN vs **RAW 2008**



iLos juegos



Director: Juan Carlos García Díaz Directora de Arte: Susana Lurquie Redacción:

Javier Domínguez (Redactor Jefe) Vanessa Carrera (Jefe de Sección) Maquetación:

Augusto Varela (Jefe de maquetación) Patricia Barcenilla

Secretarias de Redacción: Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones Colaboradores: J. C. Herranz, Dani González,

Gustavo Acero, E. Pérez-Durías, Dani Cabrera. M. Sagra, S. Gordillo, J. Palacios, J. Sánchez

axel springer



Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

Directora General:

Mamen Perera

Director de Publicaciones de Videojuegos: Amalio Gómez

Subdirector General Económico-Financiero: José Aristondo

Director de Producción: Julio Iglesias Directora de Distribución y Suscripciones: Virginia Cabezón

Director de Sistemas: Javier del Val Subdirectora de Márketing: Belén Fernández Zori

Coordinación de Producción: Roberto Rodas

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD

Director Comercial: José E. Colino Directora de Ventas: Mayte Contreras Directora de Publicidad: Mónica Marín Jefe de Publicidad: Rosa Juárez Coordinación de Publicidad: Mónica Saldaña C/Santiago de Compostela, 94 - 28035 Madrid Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632

REDACCIÓN

C/Santiago de Compostela, 94 - 2ª planta 28035 Madrid Tel. 902 111 315 . Fax: 902 120 448 nintendoaccion@axelspringer.es

Suscripciones: Telf. 902 540 777 Fax: 902 540 111 Distribución: Dispaña. Avda. Llano Castellano, 43 2ª planta 28043 Madrid Tel. 914 179 530 Transporte: BOYACA, Tel. 917 478 800 Imprime: COBRHI, S.A. Tel. 918 844 018. Ajalvir (Madrid) Depósito Legal: M-36689-1992 © 1993 Nintendo. All Rights Reserved.

"Nintendo", "Nintendo Entertainment System", "N.E.S.", "Super Nintendo Entertainment System", "Super NES", "Game Boy", "Nintendo Acción" and "Mario" are trademarks of Nintendo. Todos los títulos aparecidos en esta revista son marcas registradas o copyrights de Nintendo of America Inc. Adicionalmente, los siguientes nombres son marcas registradas o copyrights de las firmas señaladas: TM, © y * en juegos y personajes pertenecientes a compañías que cornercializan y autorizan estos productos. NINTENDO ACCIÓN no se hace necesariamente solidaria de las piniones vertidas por sus colaboradores en los artículos firmado

Prohibida la reproducción por cualquier medio o soporte de los contenidos de esta publicación, en todo o en parte sin permiso del editor.

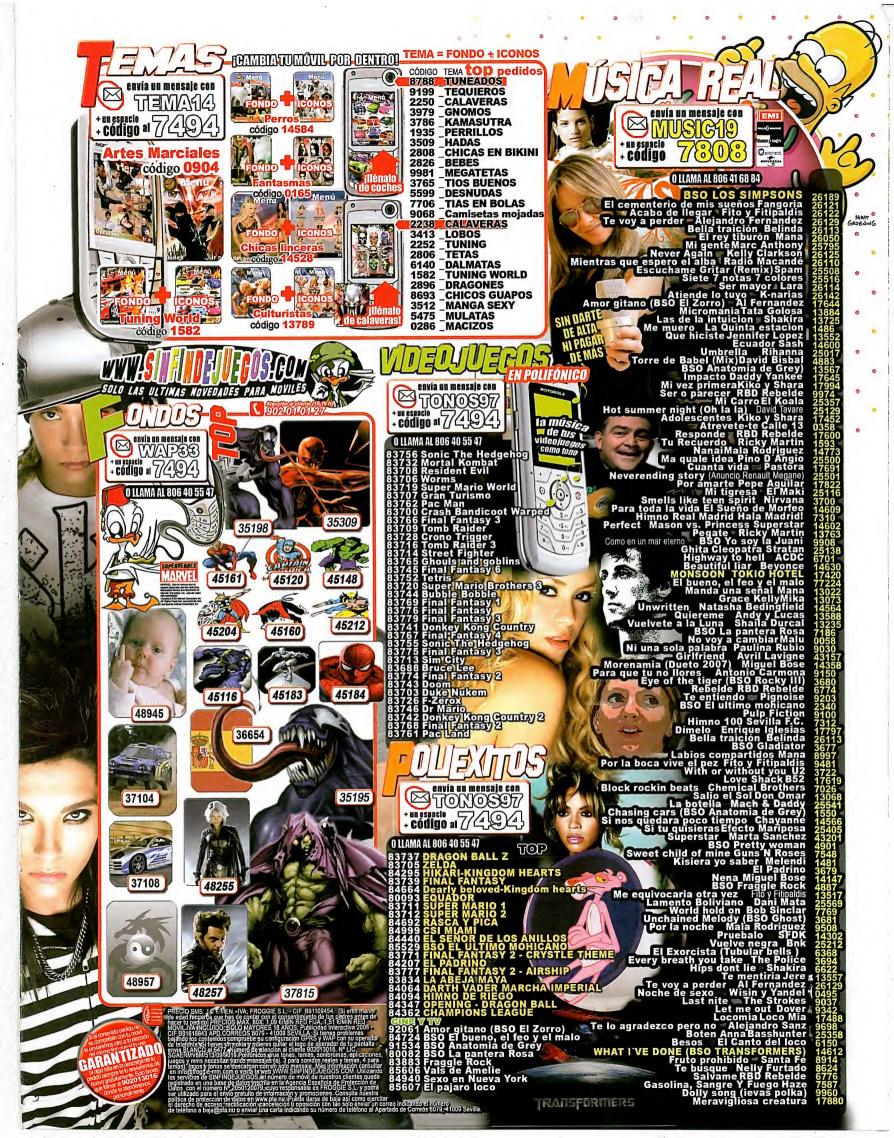






Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.

del fenómeno de lucha libre que arrasa en España!























YA EN CINES Y EN TU CONSOLA